



Apparel CAD System

Alpha myu

AlphamyuLesson

基本操作マニュアル

202509

目 次

1.マニュアルの使い方	3
ごあいさつ	3
免責	3
記述方法	
Alphamyu の起動	
ファイルを開く	
2.練習	
操作手順の記述方法	
<画面表示位置> <要素指示>	5
P-00 ライン[任意点・端点]	6
P-01 ライン[交点・中点]	8
P-02 ライン[投影点・比率点]	10
P-03 ライン[端点～○cm・カーブ]	12
P-04 水平線・垂直線	14

P-05	連続平行・2点相似	-----16
P-06	四角・等分線	-----18
P-07	2点間移動・任意移動	-----20
P-08	2点間端点移動・3点回転	-----22
P-09	移動回転・2点反転	-----23
P-10	削除・カット	-----24
P-11	ハンドル修正・ハンドル点移動	-----26
P-12	点群修正・カーブ膨らみ	-----27
P-13	均等引き直し・2点間引き直し	-----28
P-14	両トリム・片トリム	-----29
P-15	中トリム・角結び	-----30
P-16	切り線・長さ調整	-----32
P-17	直角化・角丸め	-----34
P-18	2点間歪曲・相似処理（端移動）	-----35
P-19	ダーツ・分割	-----36
P-20	要素加減算・距離測定	-----37
	ファンクションツールのご説明	-----38

Alpha myu Lesson

1. マニュアルの使い方

ごあいさつ

AlphamyuLesson は、Alphamyu をご使用いただく方に、画面上で練習していただくデータとしてご用意させていただいた、練習マニュアルです。

練習内容は、線の描き方などの基本的な操作が一通り習得出来るようになっております。

どなたでも簡単にご利用いただけますので、ぜひトライしてください。

免責

Alphamyu の著作権は、弊社(株式会社ユカアンドアルファ)が保有します。

本ソフトウェアを使用したいかなる障害に対する責任は、一切負いません。

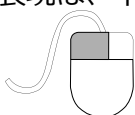
また、それらを引き起こした場合の改善・サポートの義務はないものとします。

記述方法

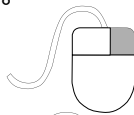
本マニュアルでは、パソコンで操作する動きに合わせて説明させていただきます。

特に、マウスを操作する表現は、下記のように表記します。

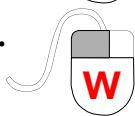
○クリック・・・



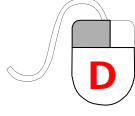
○右クリック・・・



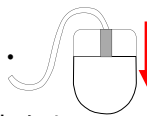
○W クリック・・・



○ドラッグ・・・




○ホイール操作・・・



(矢印の方向で回転する方向を示します。矢印がない場合は、ホイールをクリック)

Alphamyu の起動

パソコンの画面上にある「Alphamyu」のアイコン  を
Wクリックし、ソフトを起動します。


Point

ソフトの起動は【スタート】ボタンからも可能です

ファイルを開く

① 練習ファイル呼び出します。



「」アイコンをクリックしてください。

② 練習ファイルのある場所を指示します。

『C:¥CADdata_my¥LSN』を選択してください。

Point

『AphamyuLesson』の場所は、設定によって異なる場合があります。

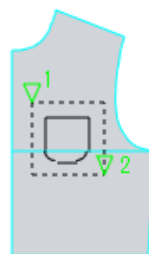
③ このファイルを読みながら、画面通りで練習してください。

《AlphamyuLesson》は、CAD 操作になれ、CAD の機能をスムーズに理解してゆくことができるようになるための練習ツールです。

納得出来るまで繰り返し練習し、実践で操作出来るようにがんばりましょう。

<画面表示位置>

部分拡大と全体表示



練習 1 マウスをパーツの位置に移動して、スクロールボタンを手前に回して下さい

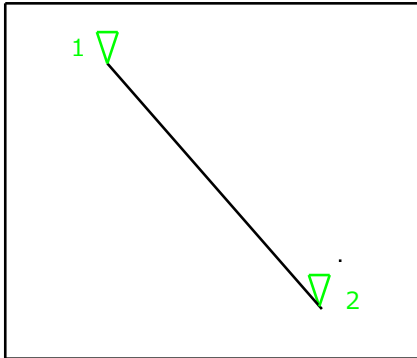


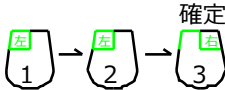
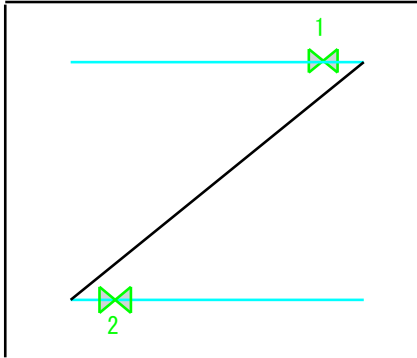
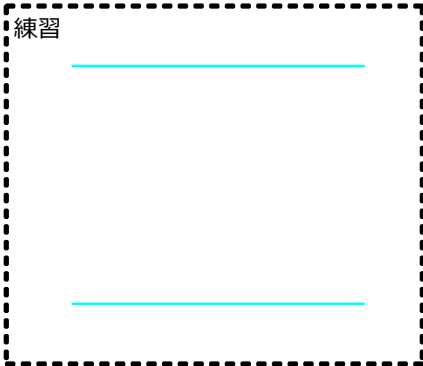

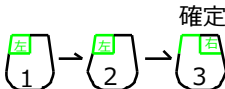
練習 2 パーツを F 6：部分拡大 で囲んで大きく表示してください

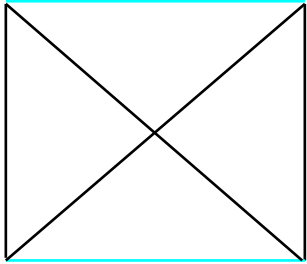
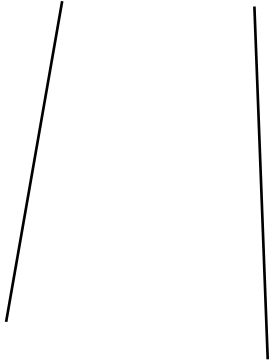
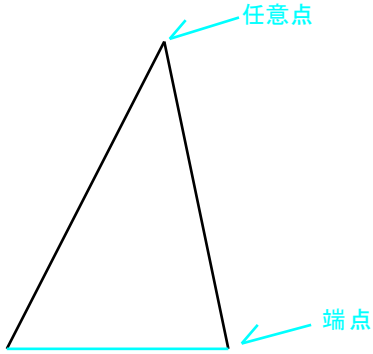


練習 3 F 7：全体拡大 でデータ内の要素を全て表示してください

<要素指示>

☆例えば削除の機能で、要素を指示する場合

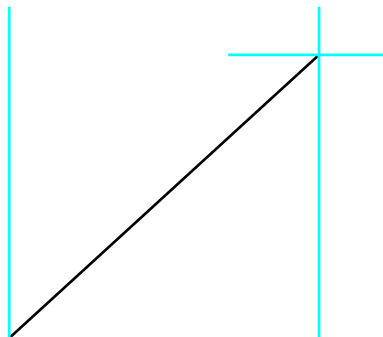
	【領域内】		【領域交差内】		【パーツ指示】	
指示手順						
点	F 3	ctrl	F 4	なし	なし	
点指定	対角に2点をクリックし、 選択したい線を囲む 	対角に2点をクリックし、 選択したい線を囲む 	対角に2点をクリックし、 選択したい線を囲む 	対角に2点をクリックし、 選択したい線を囲む 	指示パーツの中でクリック 	

P - 00		ライン [任意点] [端点]					
<p>[任意点] クリックした位置で点を認識する</p> <div></div> <p>☆ラインは自動点認識となりますので、初めは【任意点モード】です</p>				<p>直線を描いてみましょう</p> <p>練習</p> <div></div>		<p>機能 選 択</p> <div><div>要素作成</div><div>ライン</div></div> <div> クリック</div> <div><div>I (= L)</div><div>Enter</div></div>	
<p>操作 手 順</p>				<div></div> <p>画面上に自由な線を描く事が出来る</p> <p>※ 3 点目からカーブになるので、 右クリックで終了させる</p>			
<p>[端点] 線の端の点を認識する</p> <p>カーソルをライン端に近づける またはファンクションキー F1 により切り替えます</p> <div></div>				<p>練習</p> <div></div>		<p>機能 選 択</p> <div><div>要素作成</div><div>ライン</div></div> <div> クリック</div> <div><div>I (= L)</div><div>Enter</div></div>	
<p>操作 手 順</p>				<div></div> <p>画面上に自由な線を描く事が出来る</p> <p>※ 3 点目からカーブになるので、 右クリックで終了させる</p>			

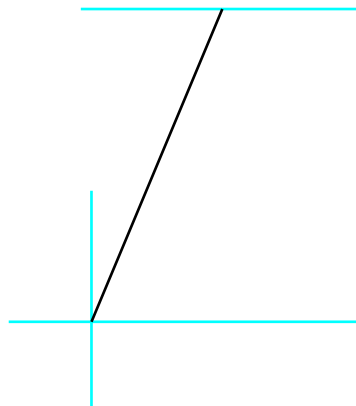
<p>端点</p> 	<p>任意点</p> 	<p>端点・任意点の組み合わせ</p> 
<p>上図と同じ様に 線を描いて下さい</p> 		

P - 01	ライン [交点] [中点]	
<p>[交点] 線と線の交わった点を認識する カーソルを交点に近づける またはファンクションキー F 3 により切り替えます (その際要素選択の手順が異なります)</p> <div data-bbox="309 387 721 746"> <p>端点から交点に線を描く場合</p> </div> <div data-bbox="801 387 1227 746"> <p>練習</p> </div>		<div data-bbox="1296 296 1330 456">機能 選 択</div> <div data-bbox="1373 296 2000 435"> <div>要素作成</div> <div>ライン</div> <div>クリック</div> <div>I (= L)</div> <div>Enter</div> </div> <div data-bbox="1296 536 1330 695">操 作 手 順</div> <div data-bbox="1473 507 1865 730"> <p>画面上に自由な線を描く事が出来る ※ 3 点目からカーブになるので、 右クリックで終了させる</p> </div>
<p>[中点] 線の中央の点を認識する カーソルをライン中央に近づける またはファンクションキー F 4 により切り替えます</p> <div data-bbox="315 882 730 1241"> </div> <div data-bbox="815 882 1234 1241"> <p>練習</p> </div>		<div data-bbox="1296 804 1330 963">機能 選 択</div> <div data-bbox="1373 804 2000 943"> <div>要素作成</div> <div>ライン</div> <div>クリック</div> <div>I (= L)</div> <div>Enter</div> </div> <div data-bbox="1296 1075 1330 1235">操 作 手 順</div> <div data-bbox="1473 1031 1865 1254"> <p>画面上に自由な線を描く事が出来る ※ 3 点目からカーブになるので、 右クリックで終了させる</p> </div>

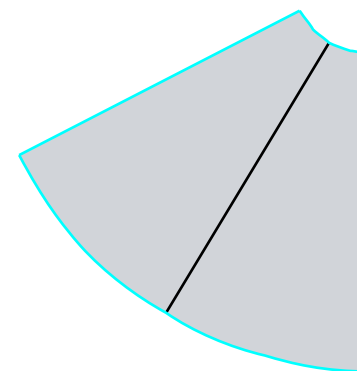
端点→交点



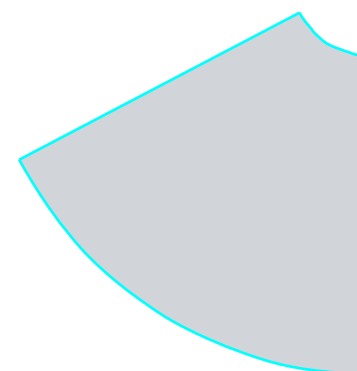
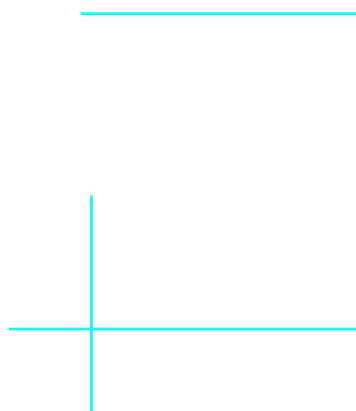
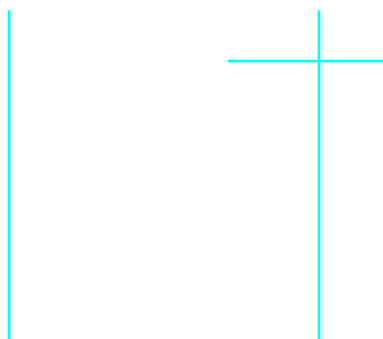
交点→中点

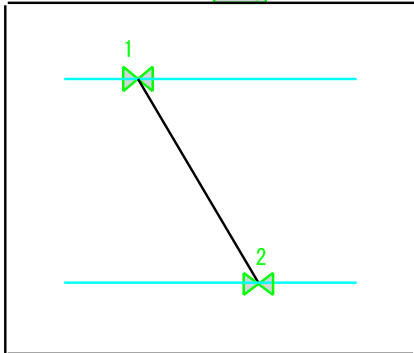
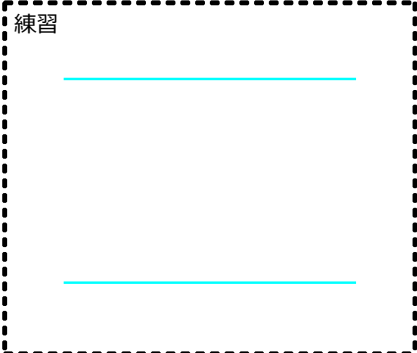

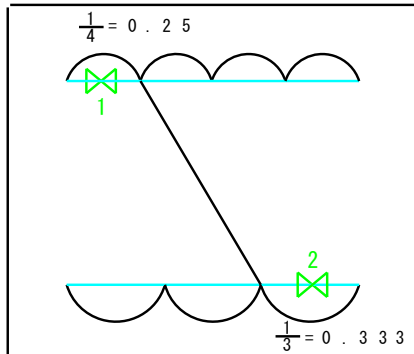
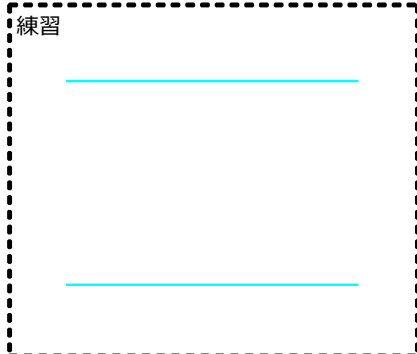

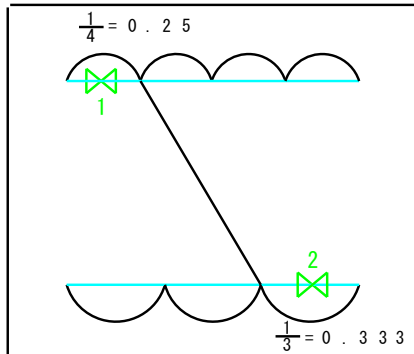
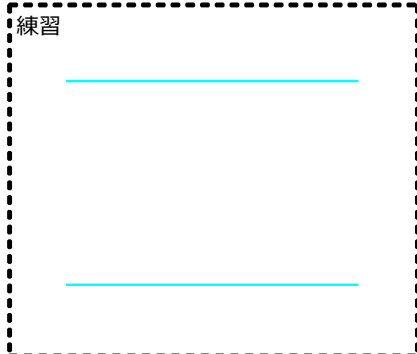

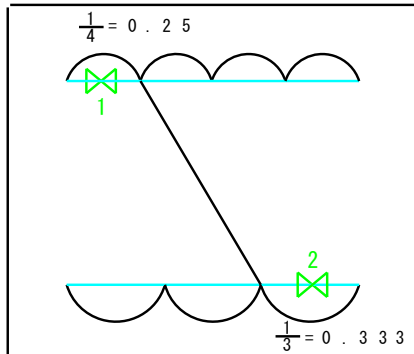
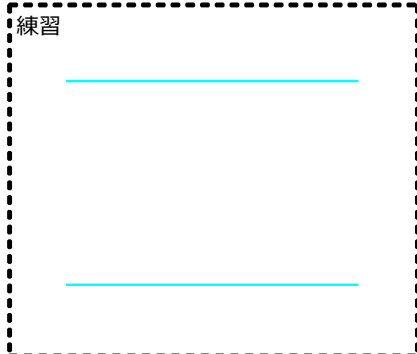



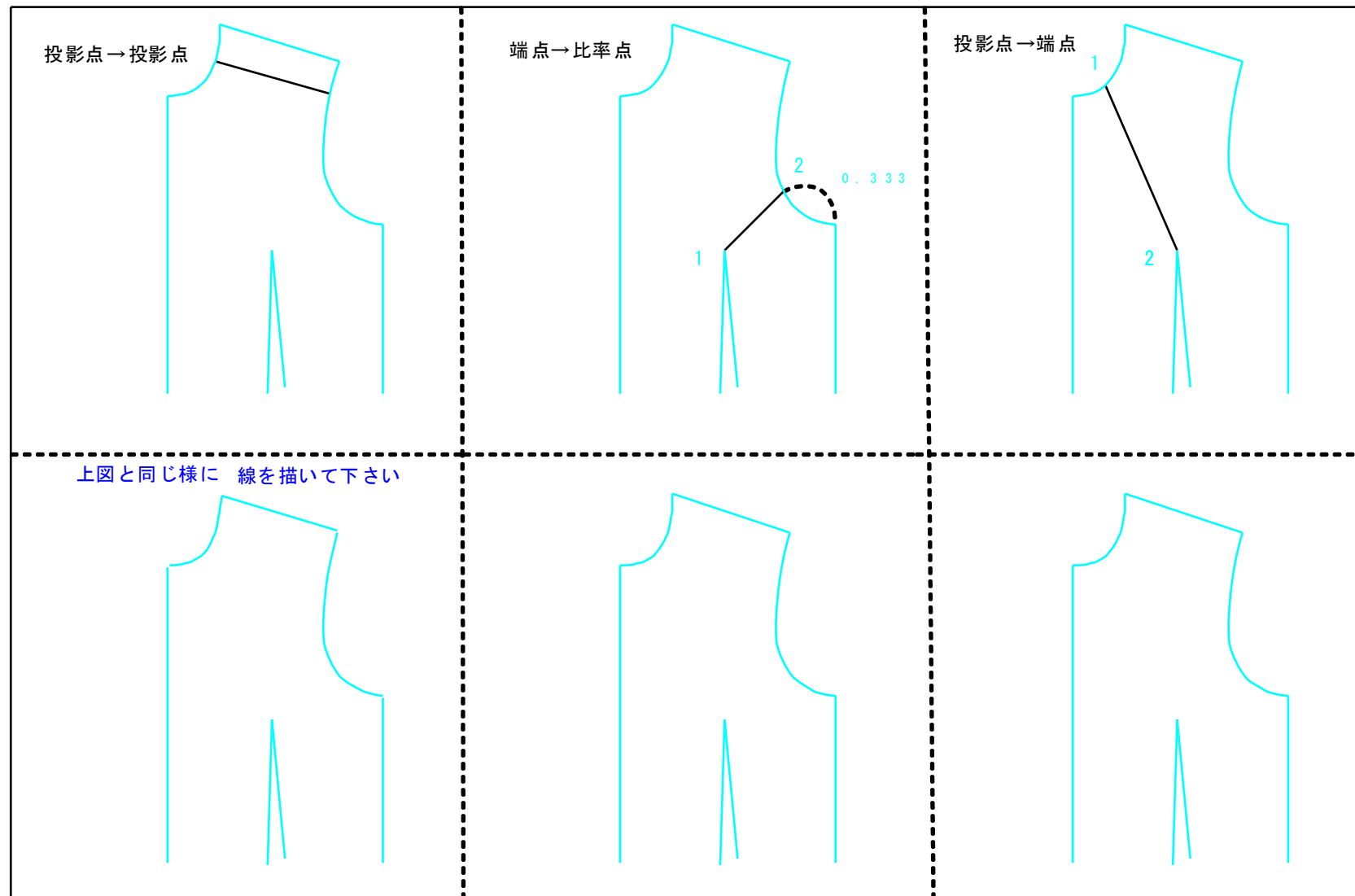
中点→中点

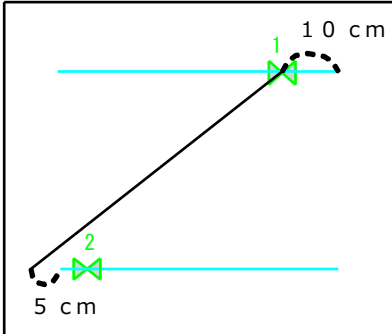

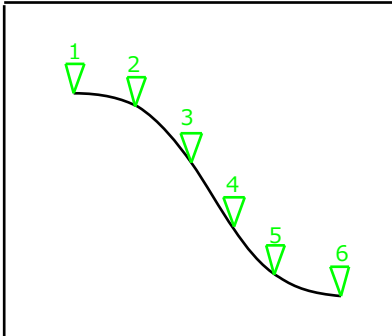










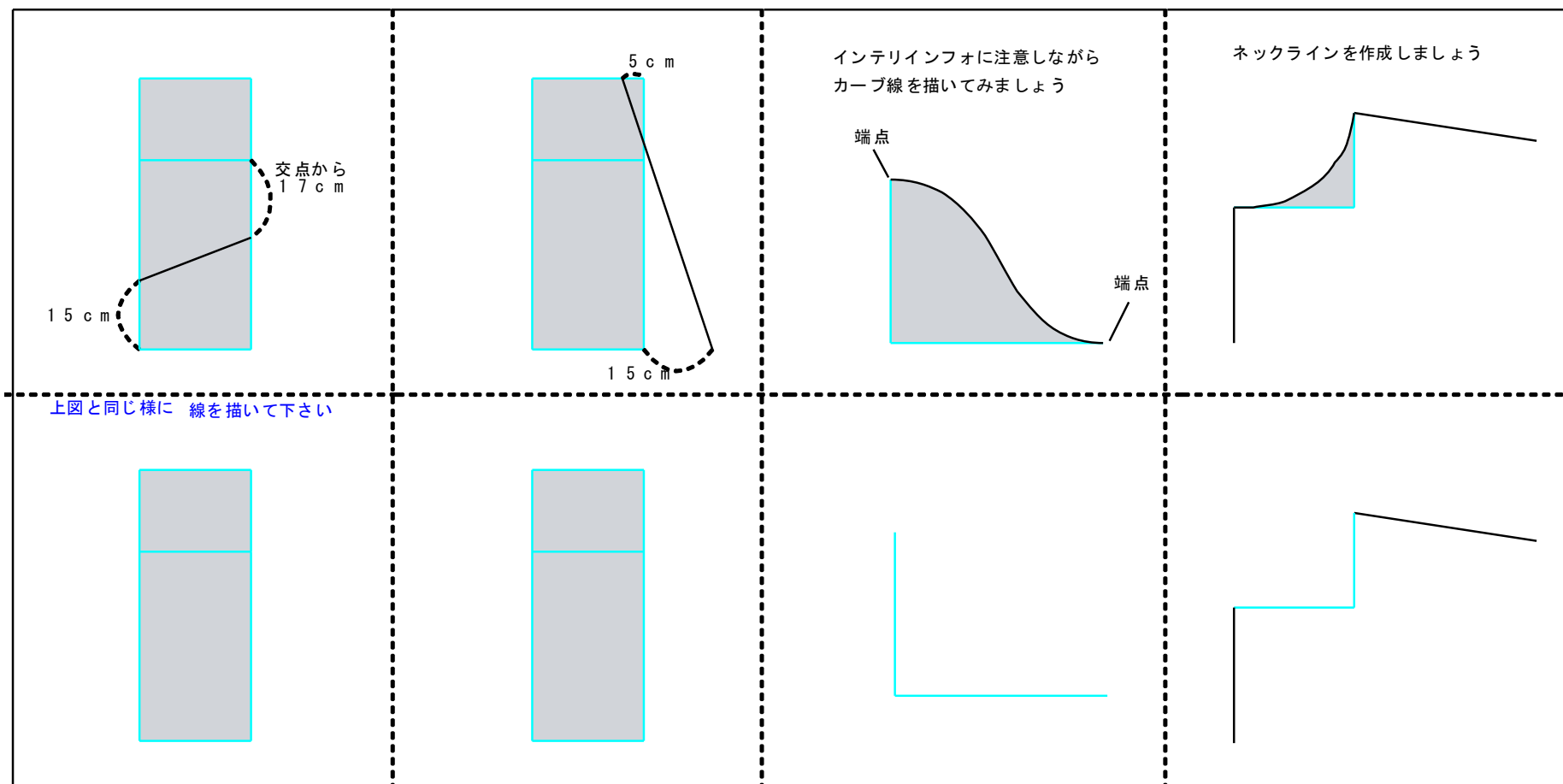
上図と同じ様に 線を描いて下さい









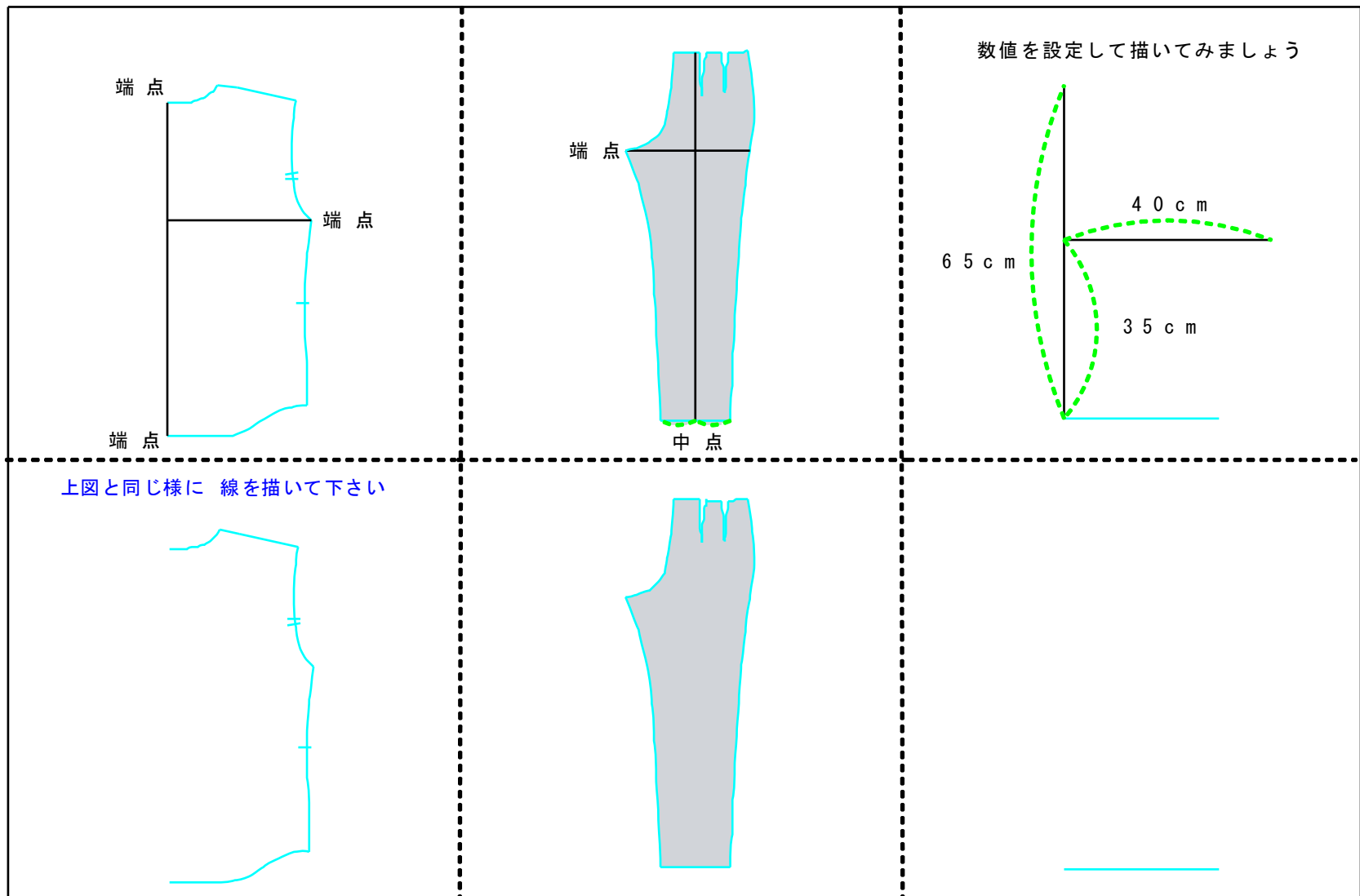
P - 0 2	ライン [投影点] [比率点]										
<p>[投影点] 線上の指示した位置に点を認識する ファンクションキー F 5 により切り替えます</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>		<div>機能 選 択</div> <div><div>要素作成</div><div>ライン</div></div> <div><div>クリック</div></div> <div><div>I (= L)</div><div>Enter</div></div> <tr><td colspan="2"></td><td><div>操 作 手 順</div><div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div><div>確定</div></div><p>✂で指示した線上に点が認識される * 任意点との違いに注意!! ※3 点目からカーブになるので、 右クリックで終了させる</p></td></tr> <tr><td colspan="2"><p>[比率点] 線上の比率で点を認識する ファンクションキー F 8 により切り替えます</p><div></div><div><p>練習</p></div></td><td><div>機 能 選 択</div><div><div>要素作成</div><div>ライン</div></div><div><div>クリック</div></div><div><div>I (= L)</div><div>Enter</div></div><tr><td colspan="2"></td><td><div>操 作 手 順</div><div><div>1 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 2 5</div><div>2 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 3 3 3</div><div>3 点目</div><div>確定</div></div><div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div></div><p>分数を少数に変換して入力し、線のどちら側の端点か 指示する</p></td></tr></td></tr>			<div>操 作 手 順</div> <div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div><div>確定</div></div> <p>✂で指示した線上に点が認識される * 任意点との違いに注意!! ※3 点目からカーブになるので、 右クリックで終了させる</p>	<p>[比率点] 線上の比率で点を認識する ファンクションキー F 8 により切り替えます</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>		<div>機 能 選 択</div> <div><div>要素作成</div><div>ライン</div></div> <div><div>クリック</div></div> <div><div>I (= L)</div><div>Enter</div></div> <tr><td colspan="2"></td><td><div>操 作 手 順</div><div><div>1 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 2 5</div><div>2 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 3 3 3</div><div>3 点目</div><div>確定</div></div><div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div></div><p>分数を少数に変換して入力し、線のどちら側の端点か 指示する</p></td></tr>			<div>操 作 手 順</div> <div><div>1 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 2 5</div><div>2 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 3 3 3</div><div>3 点目</div><div>確定</div></div> <div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div></div> <p>分数を少数に変換して入力し、線のどちら側の端点か 指示する</p>
		<div>操 作 手 順</div> <div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div><div>確定</div></div> <p>✂で指示した線上に点が認識される * 任意点との違いに注意!! ※3 点目からカーブになるので、 右クリックで終了させる</p>									
<p>[比率点] 線上の比率で点を認識する ファンクションキー F 8 により切り替えます</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>		<div>機 能 選 択</div> <div><div>要素作成</div><div>ライン</div></div> <div><div>クリック</div></div> <div><div>I (= L)</div><div>Enter</div></div> <tr><td colspan="2"></td><td><div>操 作 手 順</div><div><div>1 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 2 5</div><div>2 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 3 3 3</div><div>3 点目</div><div>確定</div></div><div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div></div><p>分数を少数に変換して入力し、線のどちら側の端点か 指示する</p></td></tr>			<div>操 作 手 順</div> <div><div>1 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 2 5</div><div>2 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 3 3 3</div><div>3 点目</div><div>確定</div></div> <div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div></div> <p>分数を少数に変換して入力し、線のどちら側の端点か 指示する</p>						
		<div>操 作 手 順</div> <div><div>1 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 2 5</div><div>2 点目</div><div>F 8 で点モードを切替える キーボードより 0 . 3 3 3</div><div>3 点目</div><div>確定</div></div> <div><div>左1</div><div>左2</div><div>右3</div></div> <p>分数を少数に変換して入力し、線のどちら側の端点か 指示する</p>									



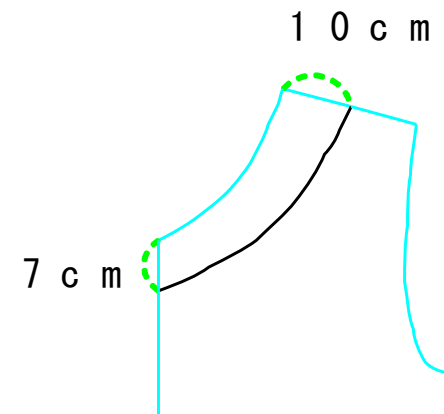
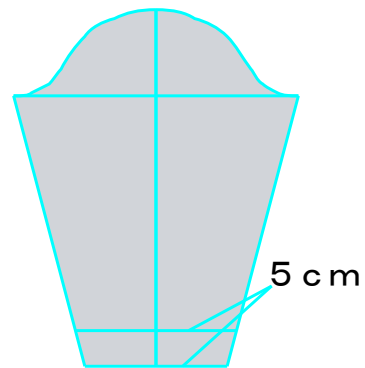
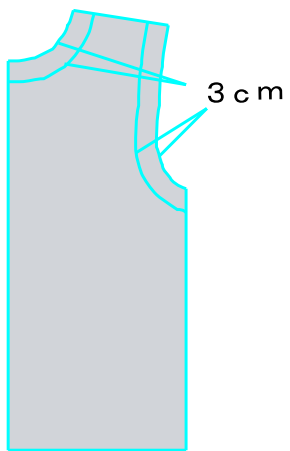
P - 03	ライン [端点～cm] [ライン]	☆ 数値を入力して線を描く	
<p>[端点～cm] 端点 / 中点 / 交点などから何cmの位置で2点線を引く（線上の場合）（延長の場合）</p> <div></div> <p>✕ で線を指示する時、基準となる線上をクリックして下さい</p>			<div>機能選択</div> <div><div>要素作成</div><div>ライン</div></div> <div> クリック</div> <div><div>I (= L)</div><div>Enter</div></div>
<p>[ライン] 3点以上の点で構成された自由曲線</p> <div></div> <p>カーブ線を描いてみましょう</p> <div><p>練習</p></div>			<div>機能選択</div> <div><div>要素作成</div><div>ライン</div></div> <div> クリック</div> <div><div>I (= L)</div><div>Enter</div></div>
			<div>操作手順</div> <div><div>1点目</div><div>キーボードより 10</div><div>← Enter</div><div></div></div> <div><div>2点目</div><div>キーボードより -5</div><div>← Enter</div><div></div></div> <div><div>3点目</div><div>確定</div><div></div></div> <p>線の端からの長さを入力し、線のどちらか側の端点か指示する ※3点目からカーブになるので、右クリックで終了させる ☆交点、中点など点モードを切り替えて位置を指示することもできます</p>
			<div>操作手順</div> <div><div>任意点</div><div></div> ～ <div></div></div> <div><div>確定</div><div></div></div> <p>作成途中の線（ブルー）は Back Space キーで キャンセルする事ができる</p>



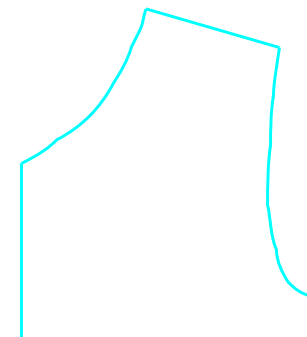
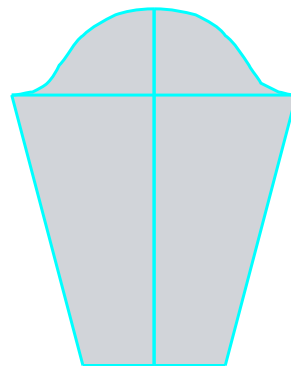
P - 04		デザイン線を描く		[水平線]	[垂直線]
機能 選 択	要素作成 ↓ その他直線 ↓ 水平線			h ↓ Enter	
	クリック				
操 作 手 順	1 点目 		2 点目 		
	始点側の線をクリックする		クリックした線の近い方の端点まで線を作成する		
機能 選 択	要素作成 ↓ その他直線 ↓ 垂直線			v ↓ Enter	
	クリック				
操 作 手 順	1 点目 		2 点目 		
	始点側の線をクリックする		クリックした線の近い方の端点まで線を作成する		

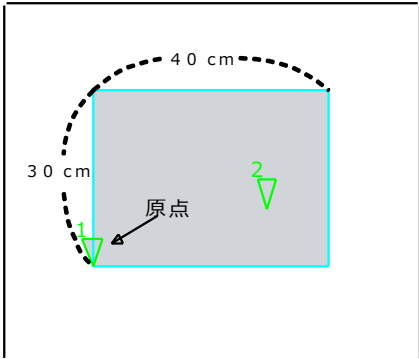






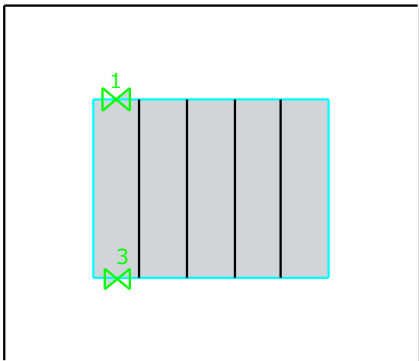
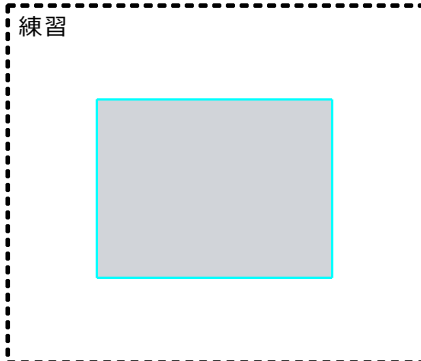








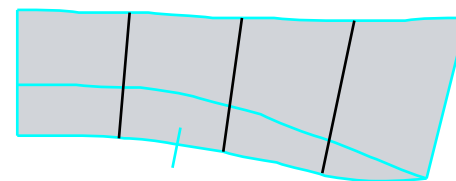
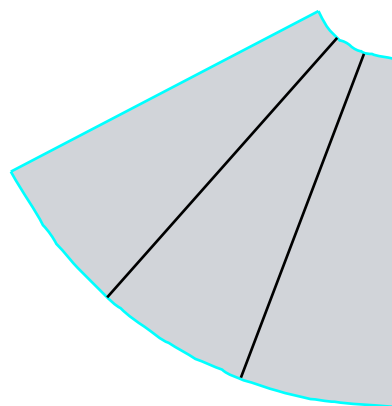
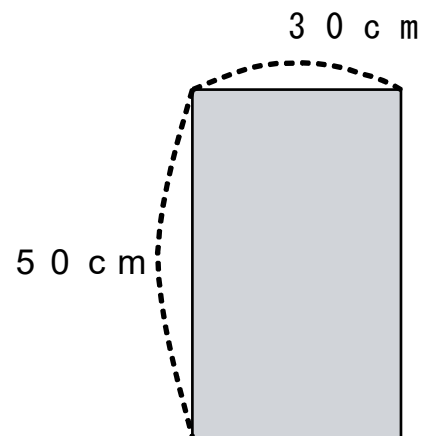
P - 0 5		デザイン線を描く [連続平行] [2 点相似]	
<div>[連続平行] 連続した線に平行な線を描く</div> <div><div></div><div><div>練習</div></div></div> <div><div>機能選択</div><div><div>要素作成</div><div>平行</div><div>連続平行</div></div><div><div>クリック</div></div><div><div>plm</div><div>Enter</div></div></div> <div><div>操作手順</div><div><div>キーボードより 1 と入力</div><div>Enter</div></div><div><div>平行線を作成したい線をクリック</div><div>1 2 3 4</div></div><div><div>平行線を作成する側をクリック</div><div>5</div></div></div>			
<div>[2 点相似] 基準の要素に対して、相似な要素を指示した2点間で作成する</div> <div><div></div><div><div>練習</div></div></div> <div><div>機能選択</div><div><div>要素作成</div><div>2 点相似</div></div><div><div>クリック</div></div><div><div>sm2</div><div>Enter</div></div></div> <div><div>操作手順</div><div><div>基準の要素をクリック</div><div>1 2</div></div><div><div>キーボードより 2 と入力</div><div>Enter</div></div><div><div>設置する箇所の1点目をクリック</div><div>3</div></div><div><div>キーボードより 4 と入力</div><div>Enter</div></div><div><div>設置する箇所の2点目をクリック</div><div>4</div></div><div>※基準の要素は複数選択することができます</div></div>			



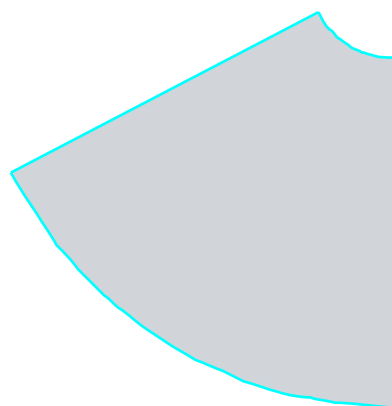
上図と同じ様に 線を描いて下さい

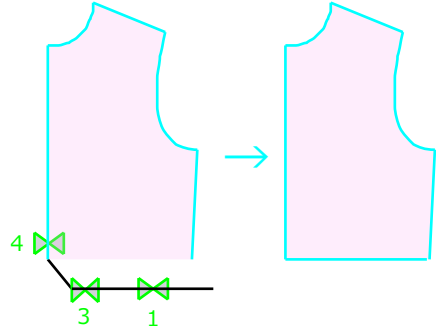

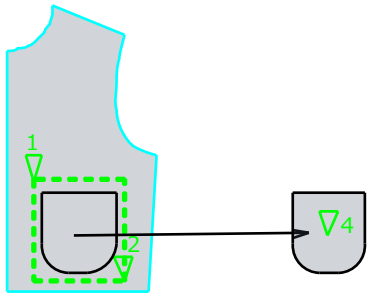



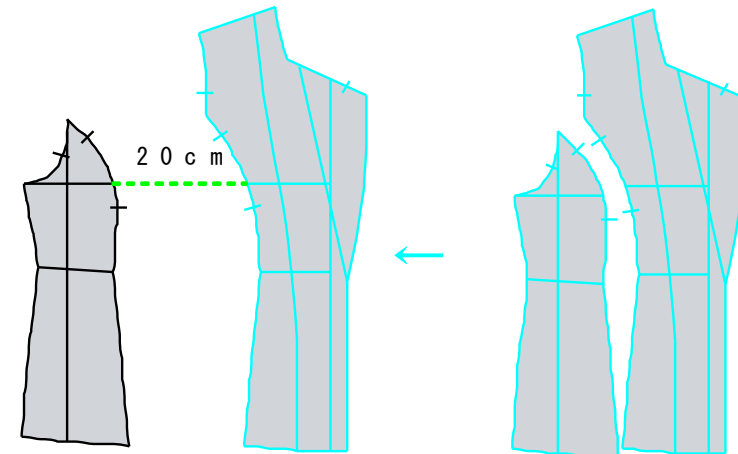
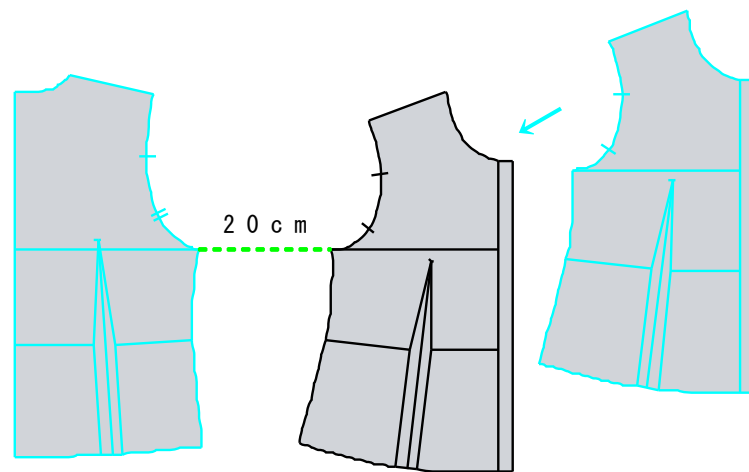
P - 0 6	デザイン線を描く [四角] [等分線]	
<div>[四角] 巾と高さを入力し、四角を描く</div> <div></div> <div><div>練習</div></div>	<div>機能選択</div> <div><div>要素作成</div><div>四角</div></div> <div><div>クリック</div></div> <div><div>bx</div><div>Enter</div></div>	<div>操作手順</div> <div>四角形の原点（左下）をクリック </div> <div>高さを入力 キーボードより 3 0 と入力  Enter</div> <div>巾を入力 キーボードより 4 0 と入力  Enter</div> <div>四角形の作成側でクリック </div>
<div>[等分線] 指示した分割数で2要素間を等分割する線を描く</div> <div></div> <div><div>練習</div></div>	<div>機能選択</div> <div><div>要素作成</div><div>その他直線</div><div>等分線</div></div> <div><div>クリック</div></div> <div><div>I de</div><div>Enter</div></div>	<div>操作手順</div> <div>第1の要素群をクリック  </div> <div>第2の要素群をクリック  </div> <div>分割数を入力 キーボードより 5 と入力  Enter</div>



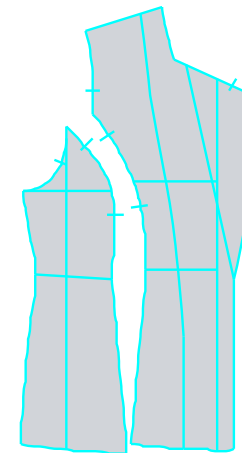
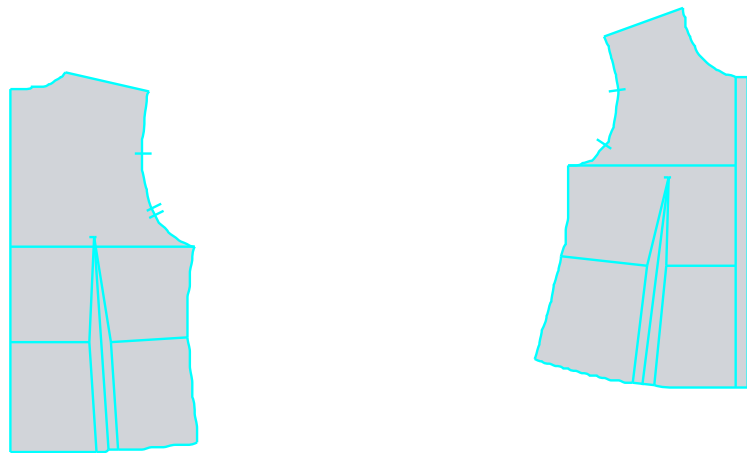
上図と同じ様に 線を描いて下さい



P - 0 7	移動 [2 点間移動] [任意移動]	
<p>[2 点間移動] 指示した2 点間を平行に移動する (距離・方向を指示できる)</p> <div></div> <p>※点モードは自動点認識です</p>		<div><div>機能 選 択</div><div><div>移動 / 回転</div><div>移動</div><div>2 点間移動</div></div><div> クリック</div><div><div>mv</div><div>Enter</div></div></div> <div><div>操 作 手 順</div><div><p>移動したい線をクリック</p><p>☆この時「領域内」「領域交差内」の指定もできます</p><p>右クリックで確定</p><p>移動の2 点指示</p><p>(案内線とシミュレーションが表示されます)</p><p>☆矢印キーを使用して移動位置を指示する事も出来ます</p><p>☆移動後を指示する時に ctrl を押すと複写になります</p></div></div>
<p>[任意移動] 指示した2 点間に移動する</p> <div></div>		<div><div>機能 選 択</div><div><div>移動 / 回転</div><div>移動</div><div>任意移動</div></div><div> クリック</div><div><div>dm</div><div>Enter</div></div></div> <div><div>操 作 手 順</div><div><p>移動したい線を領域交差内 (F 4) で囲みます</p><p>移動先をクリック</p><p>☆この時カーソルは領域の中心に表示されます</p><p>☆移動後を指示する時に ctrl を押すと複写になります</p></div></div>

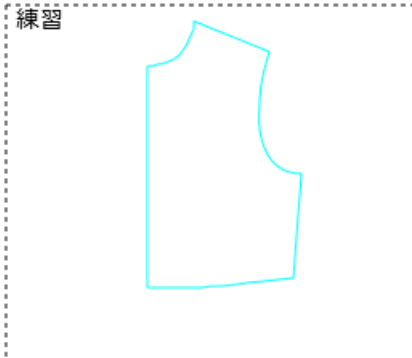
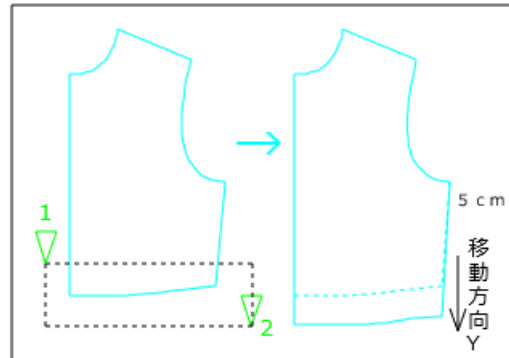


上と同じ状態にしてください



ヒント：移動先の点を指定する時、点モード「端点」にし、
マイナスの値を入力すると、延長線上の離れた位置に点を取ります。

[2 点間端点移動] 入力した移動量端点を移動する
丈を長くする例



※この場合裾巾は同じままである

機能選択

移動 / 回転

端点移動

2 点間端点移動



クリック

e 2

Enter

操作手順

移動させる端点を領域で指定

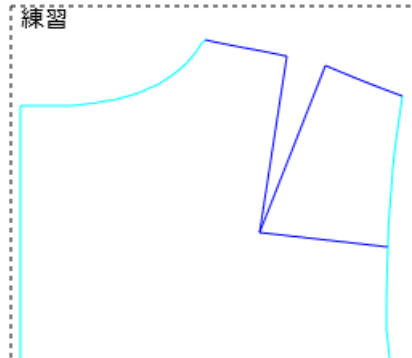
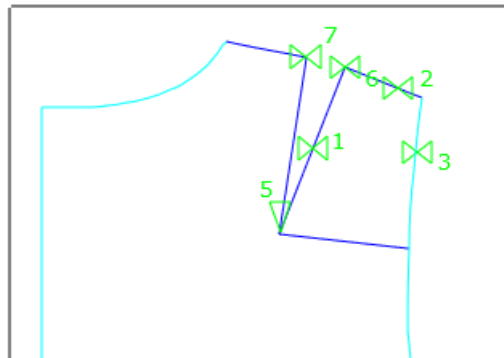
移動方向、と 移動量を入力
キーボードより ↓ 5 と入力

Enter

☆矢印キー以外にも、任意、X、Y で指示する事が出来ます
任意で指示する時は始点・終点をクリック

X, Y の時は始点をクリックし、終点をX 数値Y 数値と入力

[3 点回転] 指示した点を原点に2 点を回転します
ダーツをたたむ例



※この場合裾巾は同じままである

機能選択

移動 / 回転

回転

3 点回転

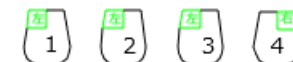


クリック

r 3

Enter

操作手順

回転させる要素を指示し、
右クリックで確定

回転の中心点を指示



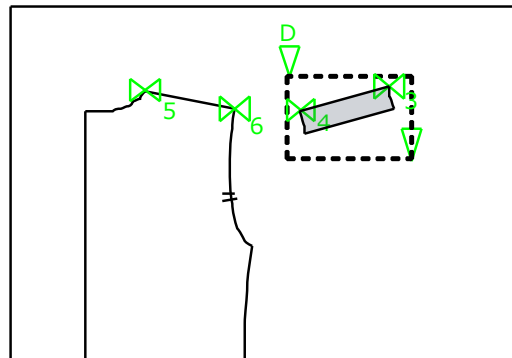
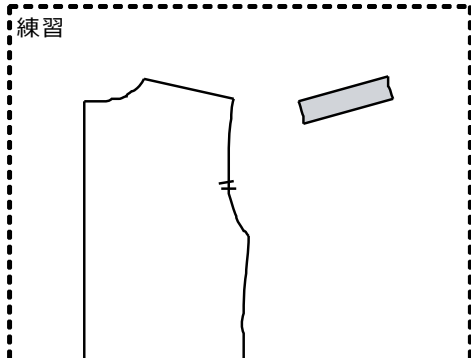

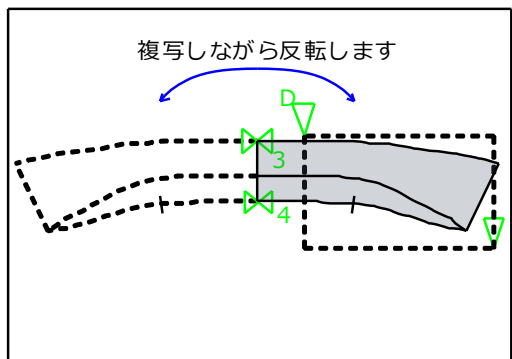
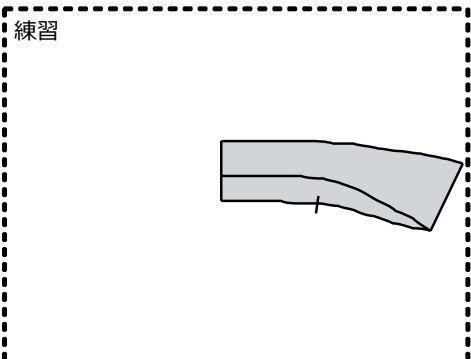

開始角となる点を指示

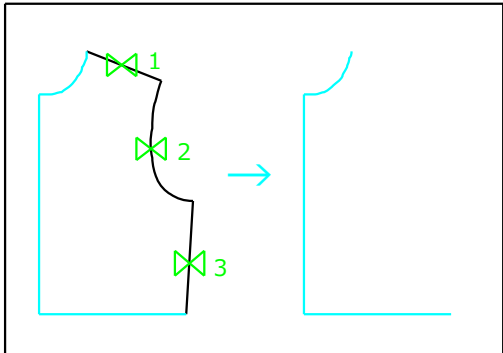
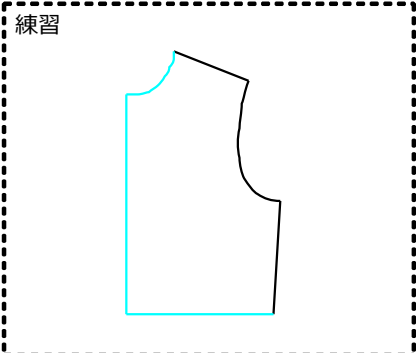

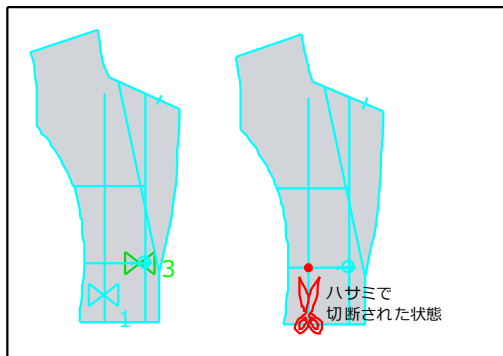
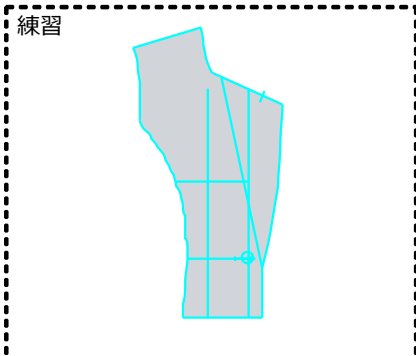



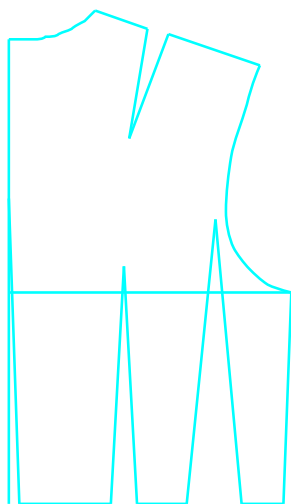
終了角となる点を指示



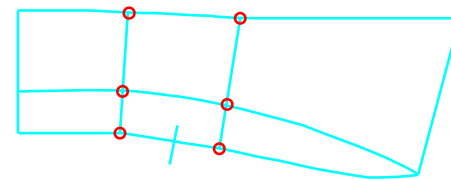
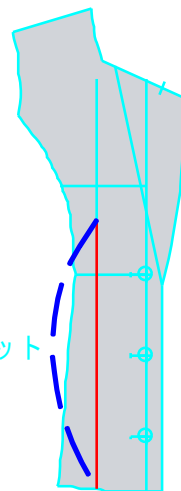
☆移動後を指示する時に **ctrl** を押すと複写になります

P - 0 9		修正 <パーツの移動・回転・反転> [移動回転] [2点反転]	
<div>[移動回転] 指示した2点を基準とし、要素を回転移動します</div> <div><div></div><div><div>練習</div></div></div> <div><div>機能選択</div><div><div>移動 / 回転</div><div>移動回転</div></div><div><div>クリック</div></div><div><div>mr</div><div>Enter</div></div></div> <div><div>操作手順</div><div><div>移動回転させる要素を指定</div><div>基準となる始点を指示</div><div>基準となる終点を指示</div></div><div><div>左 D</div><div>右 2</div><div>左 3</div><div>右 4</div><div>左 5</div><div>右 6</div></div><div>☆移動後を指示する時に ctrl を押すと複写になります</div></div>			
<div>[2点反転] 要素を指示した2点間を基準として反転します</div> <div><div><div>後身頃を反転する例</div><div>複写しながら反転します</div></div><div><div>練習</div></div></div> <div><div>機能選択</div><div><div>移動 / 回転</div><div>反転</div><div>2点反転</div></div><div><div>クリック</div></div><div><div>mir</div><div>Enter</div></div></div> <div><div>操作手順</div><div><div>反転させる要素を指示し、 右クリックで確定</div><div>反転の基準となる2点を指示</div></div><div><div>左 D</div><div>右 2</div><div>左 3</div><div>右 4</div></div><div>☆移動後を指示する時に ctrl を押すと複写になります</div></div>			

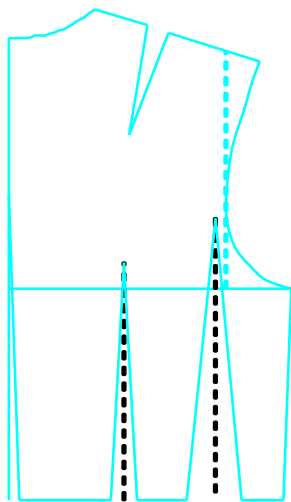
P - 10	削除・カット	[削除] [カット]
[削除] 指示した要素を削除する		
<div><div></div><div><p>☆線を順に選択してゆく場合</p><p>練習</p></div></div>		
機能 選 択	<div>長さ編集</div> <div>削除</div>	<div></div> <div>クリック</div> <div>DELETE</div>
操 作 手 順	<p>消したい線を順にクリック 左 1 ~ 左 3</p> <p>(画面下のメッセージに線のカウントが表示されます このカウントは Back Space キーを押すと 選択を順に解除してゆきます)</p> <p>※ S h i f t を押しながら選択済みのラインを選択すると、 選択が解除されます</p> <p>右クリックで確定 左 4</p>	
[カット] 指示した要素の分割を行う		
例：裾線を見返し線でカット		
<div><div></div><div><p>練習</p></div></div>		
機能 選 択	<div>長さ編集</div> <div>カット</div>	<div></div> <div>クリック</div> <div>c</div> <div>Enter</div>
操 作 手 順	<p>カットしたい線をクリック 左 1</p> <p>(複数可)</p> <p>右クリックで確定 左 2</p> <p>分断線指示 左 3</p> <p>☆カットする意味とは？ 線をカットする事で 回転・移動等の 展開作業を 行える様にします</p> <p>※カット位置は点モードでも指示できます (投影点・端点～cmなど)</p>	



裾から
40cmでカット

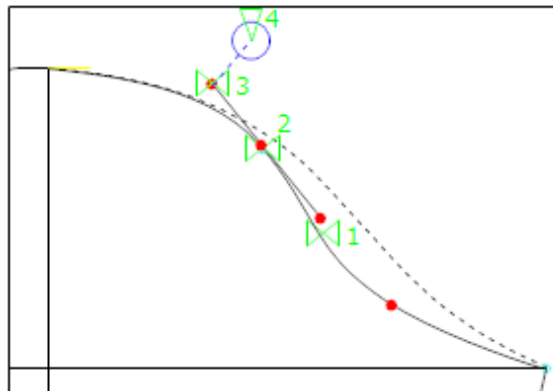
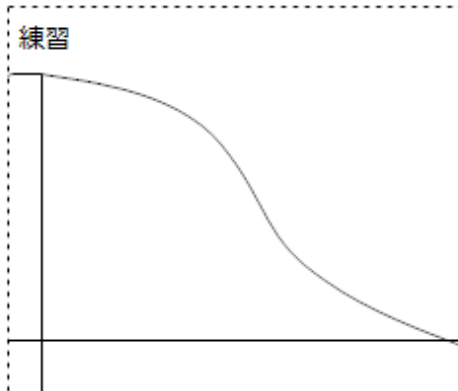



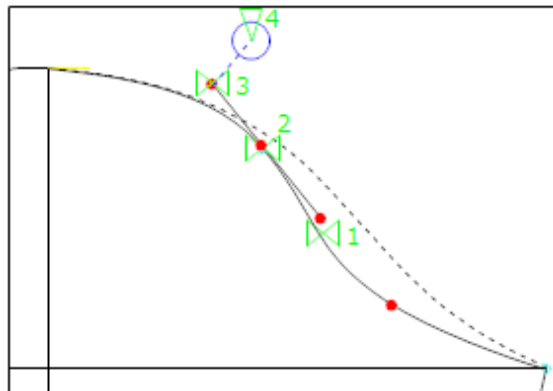
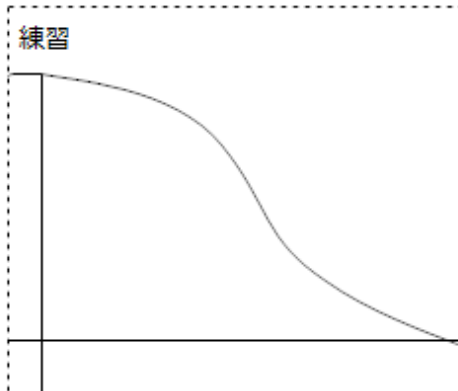
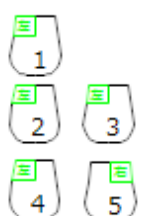

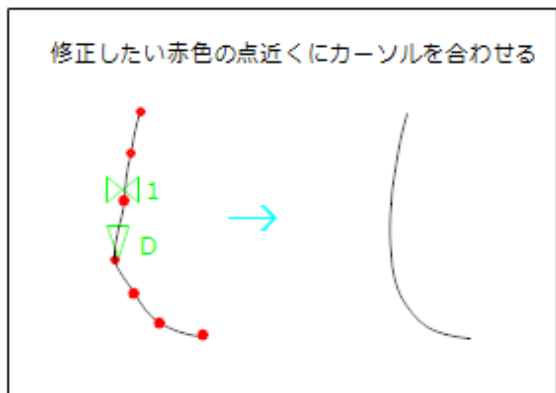
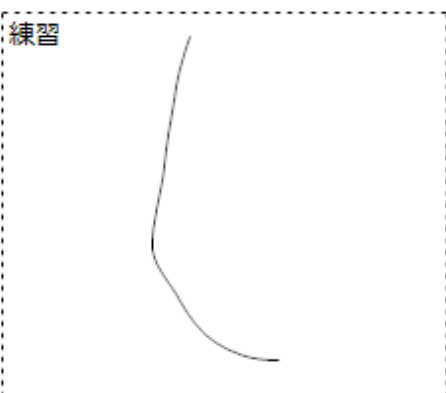



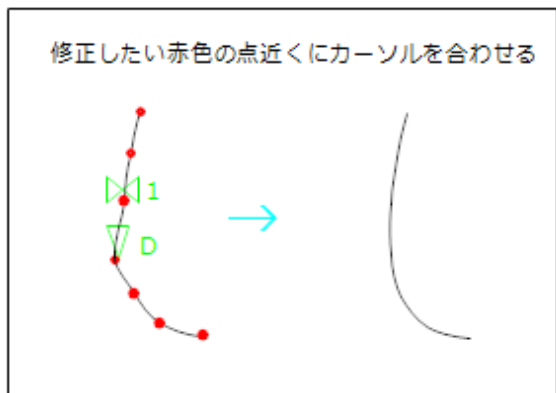
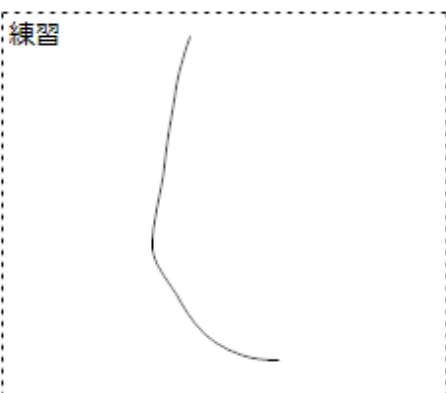
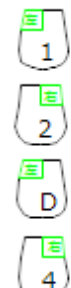


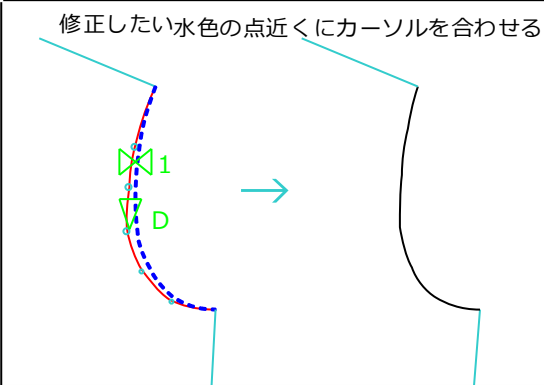
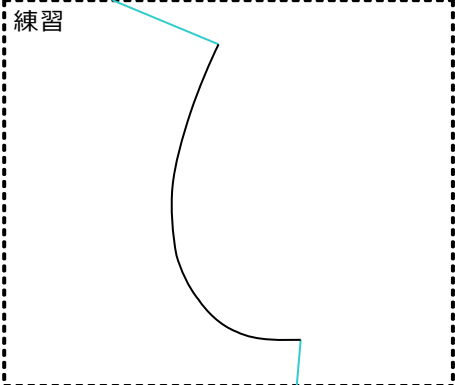
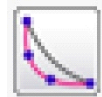
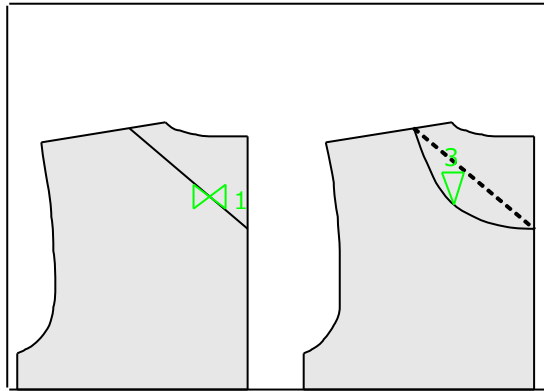
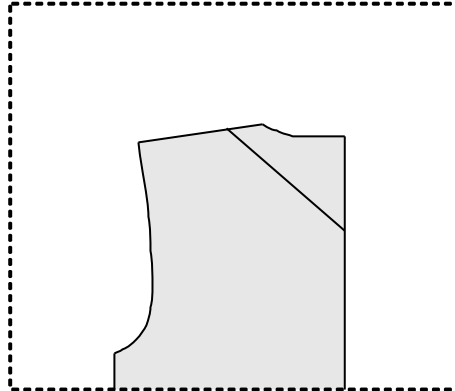

パターン内の破線を消して下さい

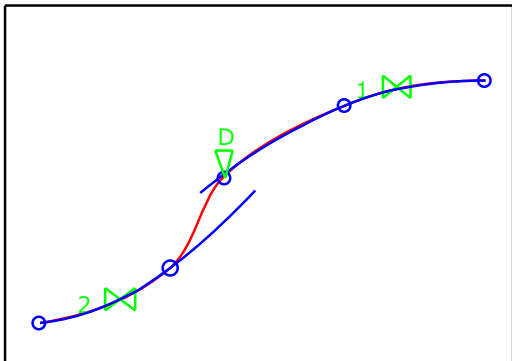
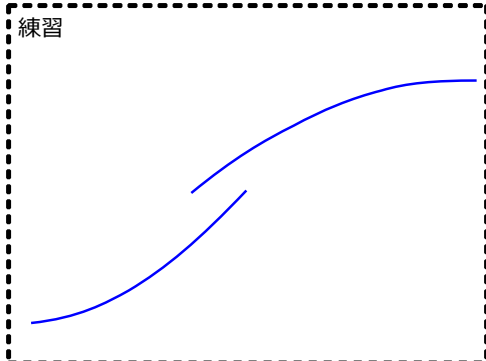



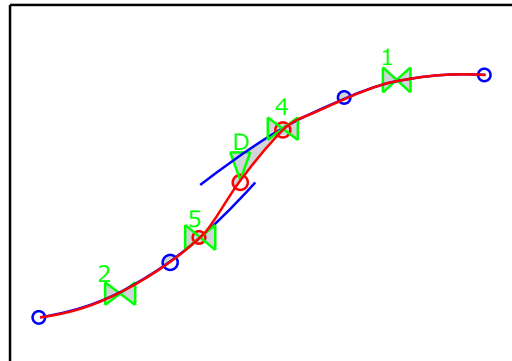
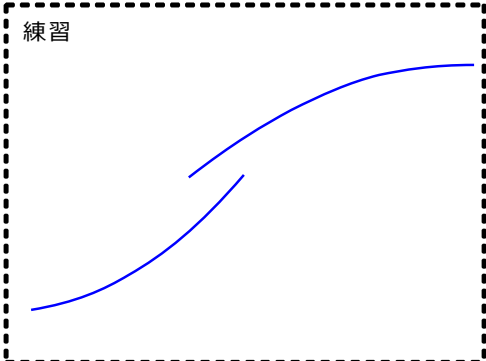





赤丸の位置でラインをカットして下さい



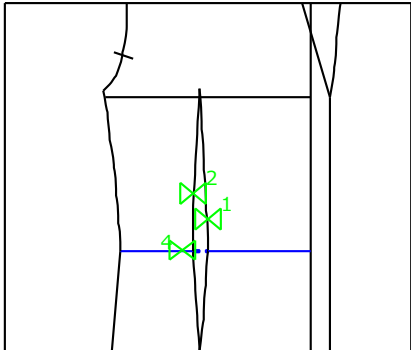
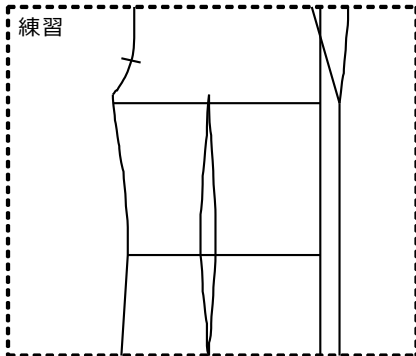

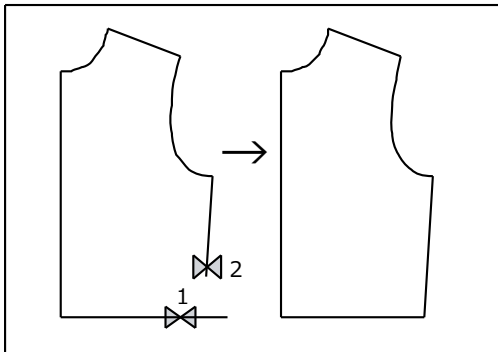
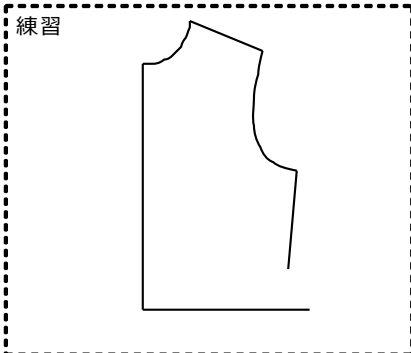

P - 11		修正 <カーブ修正> [ハンドル修正] [ハンドル点移動]							
<p>[ハンドル修正] ハンドルを利用して、点列を増やすことなくカーブを修正します</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>				<table><tr><td>機能 選 択</td><td><div>ライン編集 ↓ ハンドル修正</div></td><td> クリック</td><td><div>he ↓ Enter</div></td></tr></table>		機能 選 択	<div>ライン編集 ↓ ハンドル修正</div>	 クリック	<div>he ↓ Enter</div>
機能 選 択	<div>ライン編集 ↓ ハンドル修正</div>	 クリック	<div>he ↓ Enter</div>						
<p>[ハンドル修正] ハンドルを利用して、点列を増やすことなくカーブを修正します</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>				<p>修正したい線をクリック</p> <p>動かしたい点をクリックしハンドルを表示します。 修正するカーブ点またはハンドルをクリック カーブ形状を確認しながら修正し、 決定位置でクリック すべてのポイントの修正が終わったら右クリック *ハンドルを短く修正すると選択できなくなります ハンドルは[ハンドル点移動]で初期に戻ります</p> <p>直線をカーブに変更する場合は、直線を選択した後に 表示される左のメッセージのOKを選択してください</p> <div></div> <div></div>					
<p>[ハンドル点移動] カーブの構成点をドラッグで移動し、カーブ形状を修正します</p> <div><p>修正したい赤色の点近くにカーソルを合わせる</p></div> <div><p>練習</p></div>				<table><tr><td>機能 選 択</td><td><div>ライン編集 ↓ ハンドル点移動</div></td><td> クリック</td><td><div>eh ↓ Enter</div></td></tr></table>		機能 選 択	<div>ライン編集 ↓ ハンドル点移動</div>	 クリック	<div>eh ↓ Enter</div>
機能 選 択	<div>ライン編集 ↓ ハンドル点移動</div>	 クリック	<div>eh ↓ Enter</div>						
<p>[ハンドル点移動] カーブの構成点をドラッグで移動し、カーブ形状を修正します</p> <div><p>修正したい赤色の点近くにカーソルを合わせる</p></div> <div><p>練習</p></div>				<p>修正したい線をクリック (複数可：複数選択時、端点同士をつなぎます)</p> <p>右クリックで確定</p> <p>1点ずつドラッグして移動させ、線の形状を修正</p> <p>修正完了</p> <div></div>					

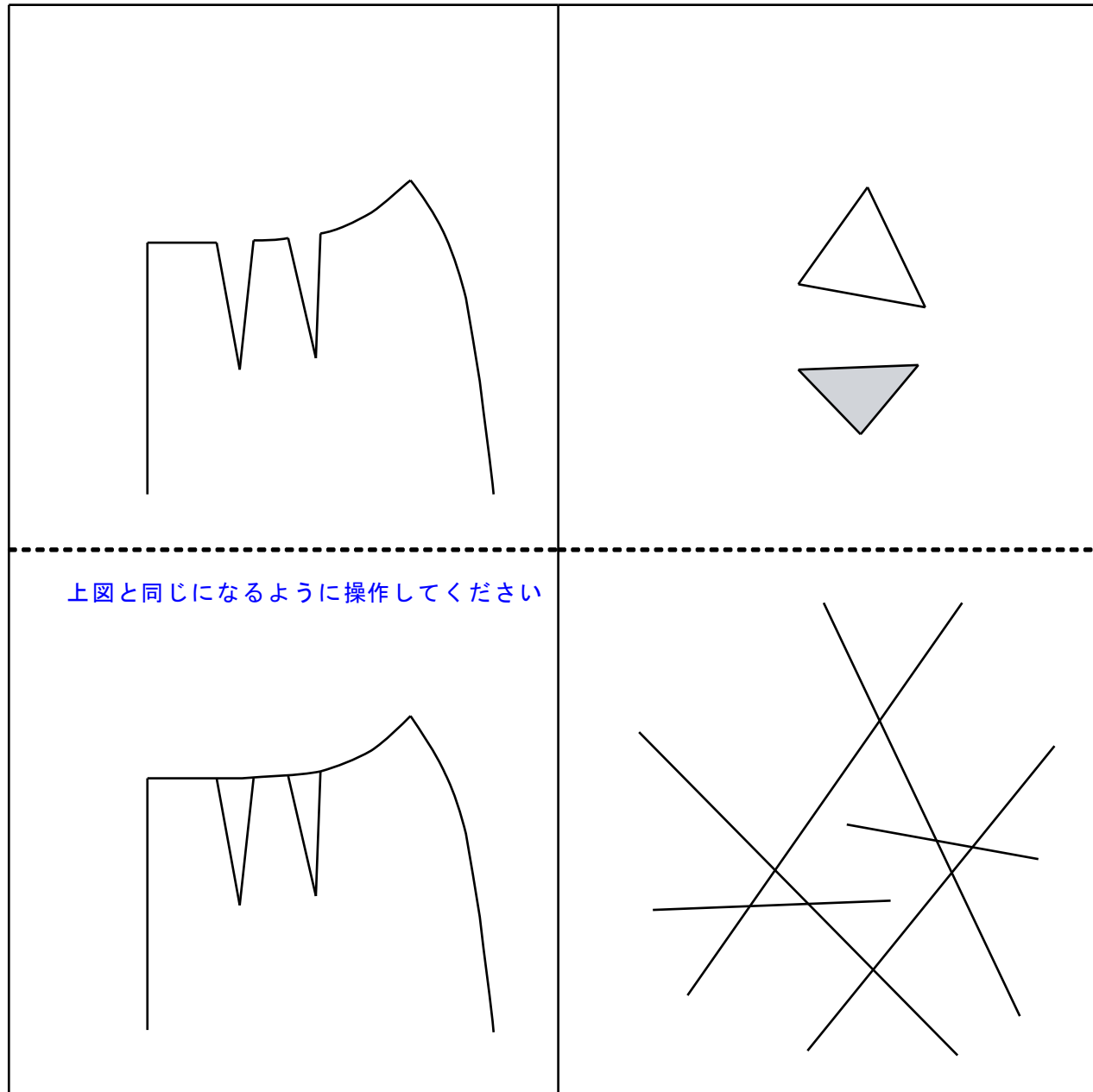
P - 1 2	修正 <カーブ修正> [点群修正] [カーブ膨らみ]				
<p>[点群修正] カーブの点列を1点を重心にして全体を移動する</p> <div><div><p>修正したい水色の点近くにカーソルを合わせる</p></div><div><p>練習</p></div></div>		機能選択	<div>ライン編集</div> <div>点群修正</div>	 クリック	<div>ea</div> <div>Enter</div>
		操作手順	<div>修正したい線をクリック</div> <div>移動の重心点を指示してドラッグします</div> <div>修正完了</div> <div><div>左</div>1</div> <div><div>左</div>D</div> <div><div>右</div>3</div>		
<p>[カーブ膨らみ] 要素（複数可）をふくらみのある1本のカーブに修正します</p> <div><div></div><div></div></div>		機能選択	<div>ライン編集</div> <div>カーブ膨らみ</div>	 クリック	<div>cb</div> <div>Enter</div>
		操作手順	<div>修正したい線をクリック</div> <div>右クリックで確定</div> <div>カーブを確認し、左クリックで修正完了</div> <div><div>左</div>1</div> <div><div>右</div>2</div> <div><div>左</div>3</div>		

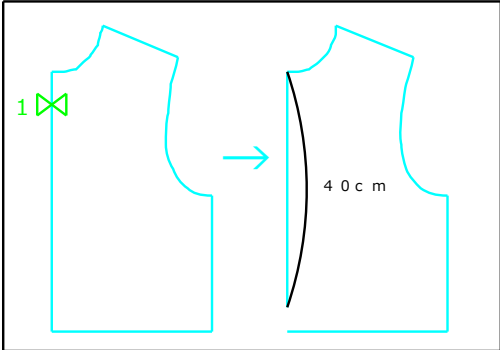
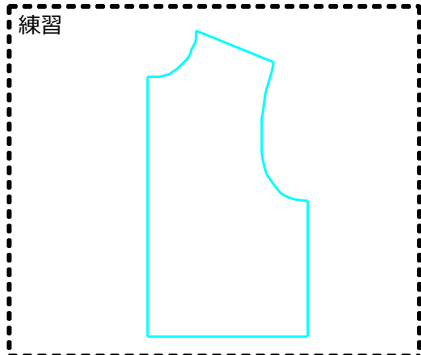


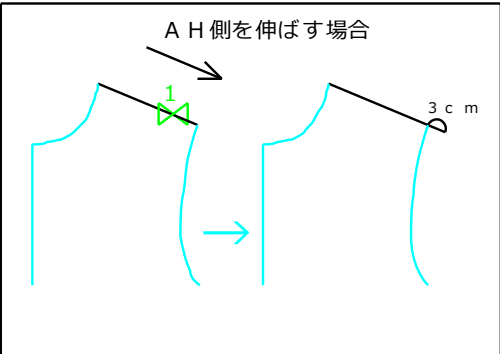
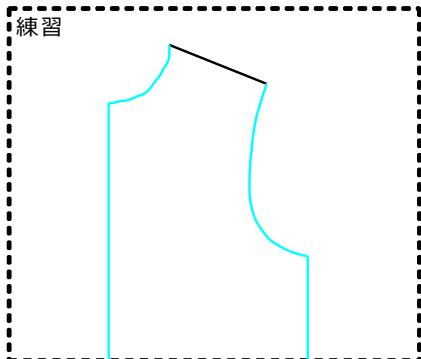


P - 1 3	修正 <ライン引き直し> [均等引き直し] [2 点間引き直し]								
<p>[均等引き直し] 複数の要素を指定した点列数で 1 本のカーブ線に引き直します</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>		<table><tr><td rowspan="2">機能 選 択</td><td><div>ライン編集</div><div>引き直し</div><div>均等引き直し</div></td><td><div></div>クリック</td><td><div>r c</div><div>Enter</div></td></tr><tr><td rowspan="2">操 作 手 順</td><td><p>カーブに引き直す要素を指示し、右クリックする</p><p>1 本に引き直すカーブ線の点列数を キーボードより 5 と入力</p><p>移動する点をドラッグして修正</p><p>右クリックで確定</p></td><td><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div>Enter</div><div>D</div><div>5</div></td></tr></table>	機能 選 択	<div>ライン編集</div> <div>引き直し</div> <div>均等引き直し</div>	<div></div> クリック	<div>r c</div> <div>Enter</div>	操 作 手 順	<p>カーブに引き直す要素を指示し、右クリックする</p> <p>1 本に引き直すカーブ線の点列数を キーボードより 5 と入力</p> <p>移動する点をドラッグして修正</p> <p>右クリックで確定</p>	<div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>Enter</div> <div>D</div> <div>5</div>
機能 選 択	<div>ライン編集</div> <div>引き直し</div> <div>均等引き直し</div>	<div></div> クリック		<div>r c</div> <div>Enter</div>					
	操 作 手 順	<p>カーブに引き直す要素を指示し、右クリックする</p> <p>1 本に引き直すカーブ線の点列数を キーボードより 5 と入力</p> <p>移動する点をドラッグして修正</p> <p>右クリックで確定</p>	<div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>Enter</div> <div>D</div> <div>5</div>						
<p>[2 点間引き直し] 複数の要素の指定した 2 点間を引き直します</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>		<table><tr><td rowspan="2">機能 選 択</td><td><div>ライン編集</div><div>引き直し</div><div>2 点間引き直し</div></td><td><div></div>クリック</td><td><div>r c 2</div><div>Enter</div></td></tr><tr><td rowspan="2">操 作 手 順</td><td><p>カーブに引き直す要素を指示し、右クリックする</p><p>引き直したい 2 点を指示</p><p>1 本に引き直すカーブ線の点列数を キーボードより 3 と入力</p><p>移動する点をドラッグして修正</p><p>右クリックで確定</p></td><td><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div>4</div><div>5</div><div>Enter</div><div>D</div><div>7</div></td></tr></table>	機能 選 択	<div>ライン編集</div> <div>引き直し</div> <div>2 点間引き直し</div>	<div></div> クリック	<div>r c 2</div> <div>Enter</div>	操 作 手 順	<p>カーブに引き直す要素を指示し、右クリックする</p> <p>引き直したい 2 点を指示</p> <p>1 本に引き直すカーブ線の点列数を キーボードより 3 と入力</p> <p>移動する点をドラッグして修正</p> <p>右クリックで確定</p>	<div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>4</div> <div>5</div> <div>Enter</div> <div>D</div> <div>7</div>
機能 選 択	<div>ライン編集</div> <div>引き直し</div> <div>2 点間引き直し</div>	<div></div> クリック		<div>r c 2</div> <div>Enter</div>					
	操 作 手 順	<p>カーブに引き直す要素を指示し、右クリックする</p> <p>引き直したい 2 点を指示</p> <p>1 本に引き直すカーブ線の点列数を キーボードより 3 と入力</p> <p>移動する点をドラッグして修正</p> <p>右クリックで確定</p>	<div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> <div>4</div> <div>5</div> <div>Enter</div> <div>D</div> <div>7</div>						

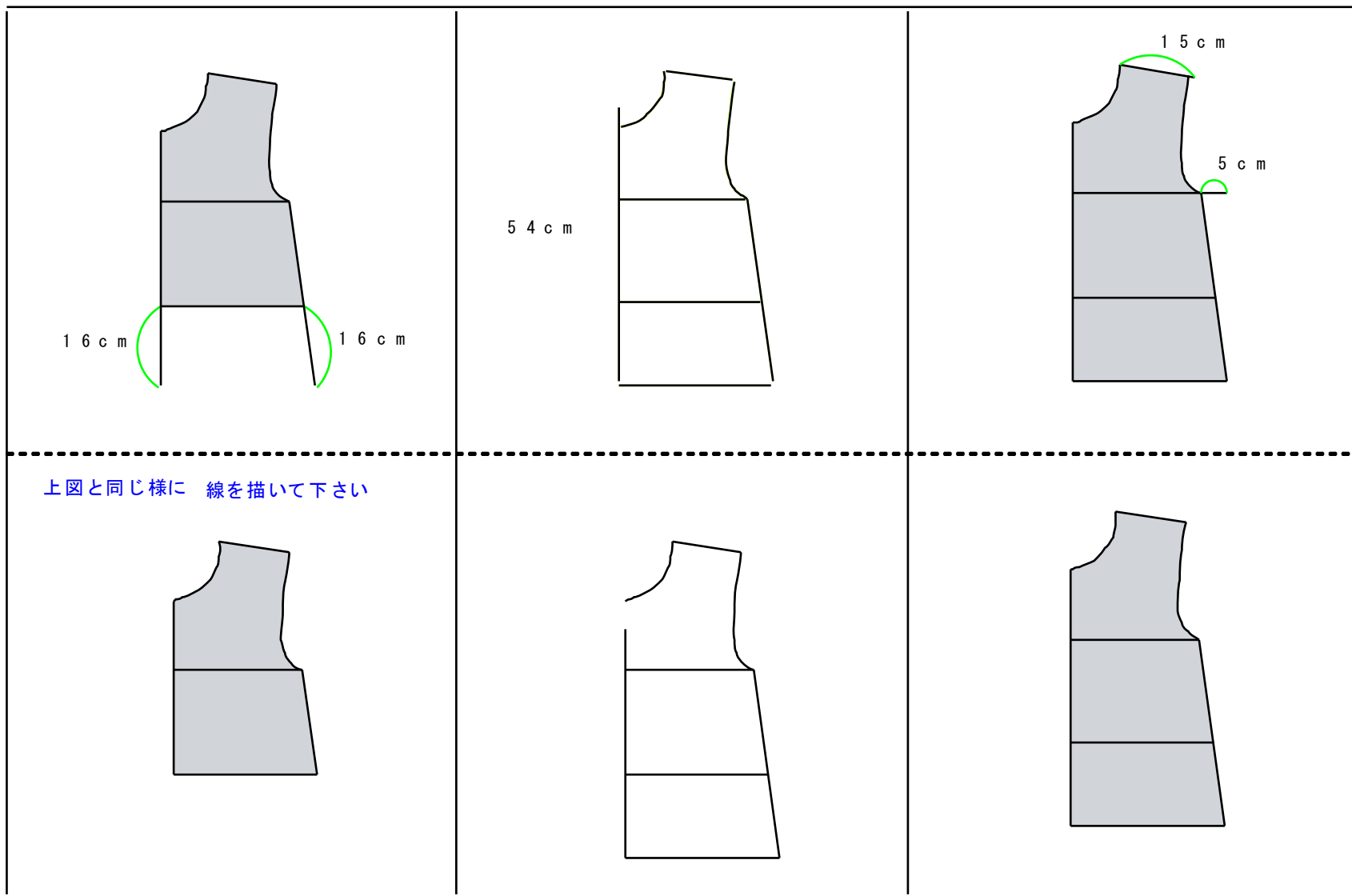
P - 1 4		長さ編集		[両トリム] [片トリム]	
[両トリム] 2本の基準線内に、指示した線を収める					
		<div>練習</div>			
機能 選 択	<div>長さ編集</div> <div>トリム</div> <div>両トリム</div>			クリック	<div>b t</div> <div>Enter</div>
操 作 手 順	<div>区切りの線（2本）を順にクリック</div> <div>修正したい線をクリック</div> <div>右クリックで確定</div> <div>※修正する線は複数選択することができます</div> <div><div>左</div>1<div>左</div>2<div>左</div>3<div>左</div>4</div>				

[片トリム] 区切り要素まで線を伸縮させる					
<div>練習</div>					
機能 選 択	<div>長さ編集</div> <div>トリム</div> <div>片トリム</div>			クリック	<div>o t</div> <div>Enter</div>
操 作 手 順	<div>区切りの線をクリック</div> <div>修正したい線（2本）をクリック</div> <div>右クリックで確定</div> <div>※修正する線は複数選択することができます</div> <div><div>左</div>1<div>左</div>2<div>左</div>3<div>左</div>4</div>				

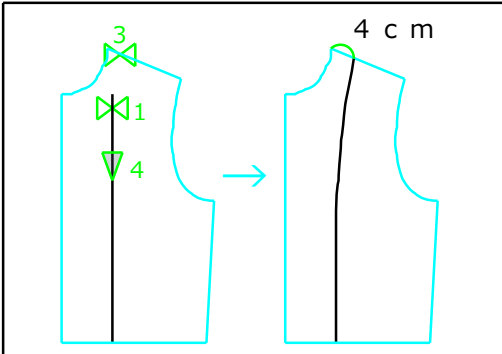
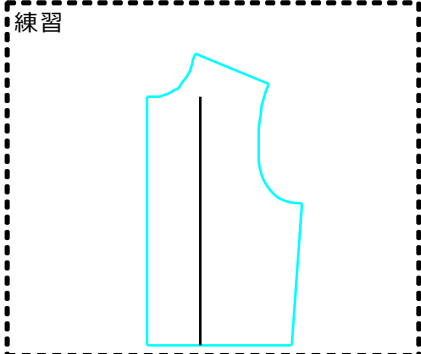

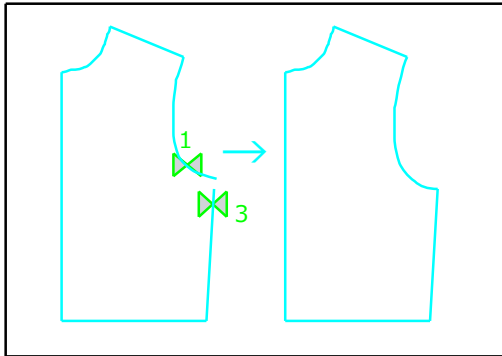
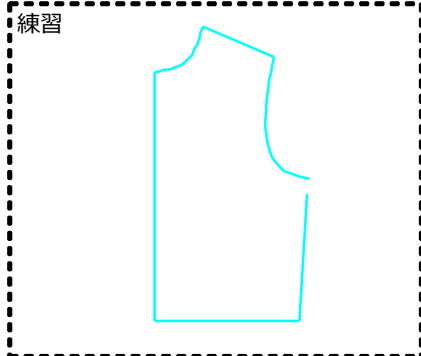

P - 1 5		長さ編集		[中トリム] [角結び]	
<p>[中トリム] 2 つ以上、偶数個の区切りの線の間を消去します</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>				<p>機能 選 択</p> <div><div>長さ編集</div><div>トリム</div><div>中トリム</div></div> <div> クリック</div> <div><div>mt</div><div>Enter</div></div>	
<p>操作 手 順</p>				<p>区切りの線（2 本）を順にクリック 右クリックで確定</p> <p>トリムしたい対象要素を指示 右クリックで確定</p> <div><div>左</div>1<div>左</div>2<div>右</div>3<div>左</div>4<div>左</div>5</div>	
<p>[角結び] 2 本の線で角を作る （それぞれの線の交点を求める）</p> <div></div> <div><p>練習</p></div>				<p>機能 選 択</p> <div><div>長さ編集</div><div>トリム</div><div>角結び</div></div> <div> クリック</div> <div><div>ct</div><div>Enter</div></div>	
<p>操作 手 順</p>				<p>角を結びたい線を順にクリック</p> <p>※修正する要素の どちら側を指示するかがポイント</p> <div><div>左</div>1<div>左</div>2</div>	



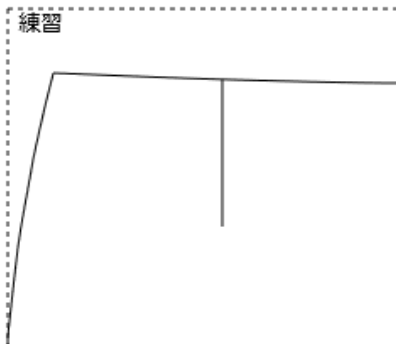
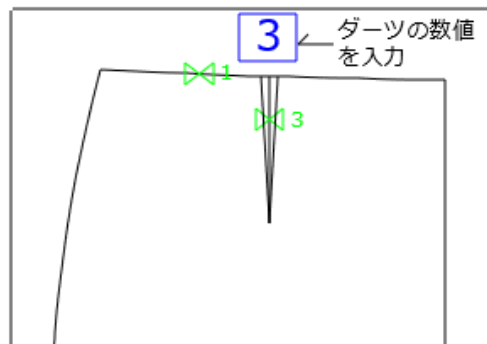
P - 1 6		長さ編集 <長さの修正> [切り線] [長さ調整]	
<div>[切り線] 線を入力した長さにする</div> <div><div></div><div><div>練習</div></div></div> <div>※複数線を選択すると一度に長さを調整できます</div>			
機能選択		<div><div>長さ編集</div><div>トリム</div><div>切り線</div></div> <div> クリック</div> <div><div>c l</div><div>Enter</div></div>	
操作手順		<div>必要な長さを入力 キーボードより 4 0 と入力  Enter</div> <div>長さを変更したい線をクリック (この時、残す側をクリックして下さい)</div> <div>右クリックで確定</div> <div><div>左</div>1</div> <div><div>右</div>2</div>	
<div>[長さ調整] 入力した長さ分 要素を伸ばしたり縮めたりする</div> <div><div><div>A H 側を伸ばす場合</div></div><div><div>練習</div></div></div> <div>※複数線を選択すると一度に長さを調整できます</div>			
機能選択		<div><div>長さ編集</div><div>トリム</div><div>長さ調整</div></div> <div> クリック</div> <div><div>a l</div><div>Enter</div></div>	
操作手順		<div>調整したい長さを入力 キーボードより 3 と入力  Enter</div> <div>長さを変更したい線をクリック (この時、伸縮させたい側をクリックして下さい)</div> <div>右クリックで確定</div> <div><div>左</div>1</div> <div><div>右</div>2</div>	



P - 17	ライン編集	[直角化]	[角丸め]
[直角化] 線の一部を、指示した線に対して直角に修正する			
		<div>練習</div>	
機能選択	<div>ライン編集</div> <div>直角化</div>	<div>クリック</div>	<div>ra</div> <div>Enter</div>
操作手順	<div>直角の基準線をクリック</div> <div>修正したい線をクリック</div> <div>マウスを移動させて 直角化したい所でクリック</div> <div>※シミュレーションを確認しながらクリックしましょう</div>		
[角丸め] 2本の線でできた角に丸みをつける			
		<div>練習</div>	
機能選択	<div>ライン編集</div> <div>角丸め</div>	<div>クリック</div>	<div>fil</div> <div>Enter</div>
操作手順	<div>角を丸くしたい始点を指示</div> <div>角を丸くしたい終点を指示</div> <div>※シミュレーションを確認しながらクリックしましょう</div> <div>※端点、端点○cm、中点などの点モードも利用できます</div>		

P - 1 8		修正 <形状の修正> [2 点間歪曲] [端移動]	
<div>[2 点間歪曲] 指定した方向へ線を歪曲させる</div> <div><div></div><div><div>練習</div></div></div>			
機能 選 択	<div>ライン編集</div> <div>歪曲処理</div> <div>2 点間歪曲</div>	<div></div> <div>クリック</div>	<div>str</div> <div>Enter</div>
操 作 手 順	<div>移動させる線の端点側をクリックして 右クリックで確定 移動後の点を指示</div> <div>4 と入力</div> <div>Enter</div> <div>線をクリック</div> <div>歪曲の開始点を指示</div> <div>※シミュレーションを確認しながらクリックしましょう</div>		
<div>[端移動] 指示した位置に線の端を相似的な線で移動する</div> <div><div></div><div><div>練習</div></div></div>			
機能 選 択	<div>ライン編集</div> <div>相似処理</div> <div>端移動</div>	<div></div> <div>クリック</div>	<div>em</div> <div>Enter</div>
操 作 手 順	<div>修正したい線をクリックし、 右クリックで確定</div> <div>☆この時は移動側の端近くをクリックしてください</div> <div>移動後の端点位置をクリック</div> <div>※シミュレーションを確認しながらクリックしましょう</div> <div>☆移動後を指示する時に ctrl を押すと複写になります</div>		

[ダーツ] ラインに数値を指定してダーツを作成する



機能選択

パーツ編集

ダーツ

ダーツ



クリック

d a r t

Enter

操作手順

ダーツを作る要素を指示

1

右クリックで確定

2

ダーツの中心線を指示

3

右クリックで確定

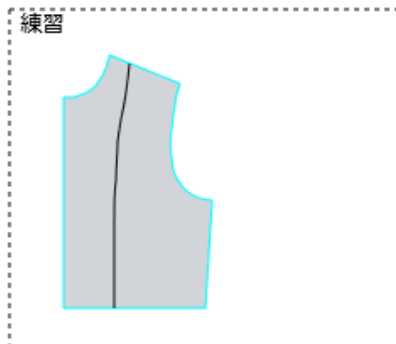
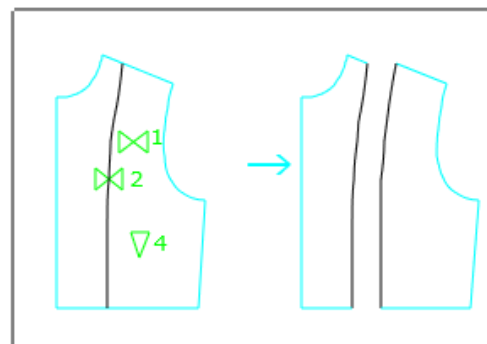
4

3 ← ダーツの数値を入力して Enter

右クリックで確定

5

[パーツ分離] パーツを分割・取り出し・切り取りし、指示した位置に移動させる



※ 2点を指示したり矢印で指示したり
いろんな方法で試してみましょう

機能選択

パーツ編集

分離

分割



クリック

g t

Enter

操作手順

コピー・分離・切り取りから選択

パーツのコピー・分離・切り取り
したい部分を指示

1

分断線を指示

2

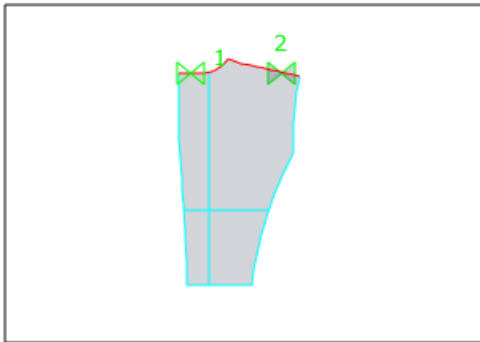
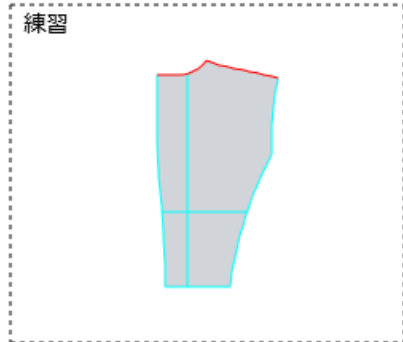

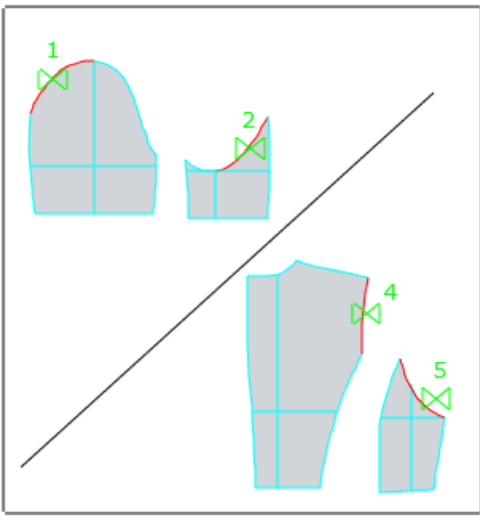
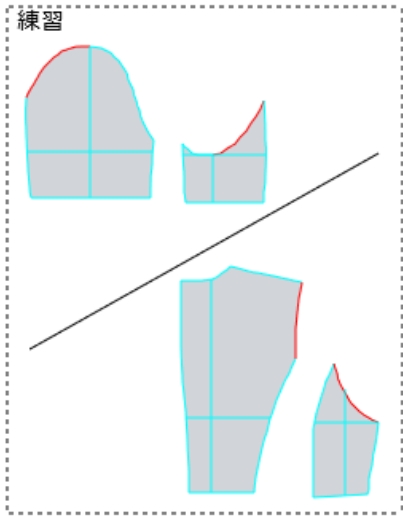

3

移動元の点または矢印キーで
移動方向を指示

4

☆この時、矢印で指示した場合は移動数値を入力します

☆[仕上がり線より]のチェック 分断線が仕上がり線まで
届いていない時に延長した位置で分割します

P - 2 0		計測する		[距離測定]	[要素加減算]		
[距離測定] 2点間の長さ・幅・高さ・経路長を測定します				AHの長さを合計する			
		<p>練習</p> 					
機能 選 択		<div>チェック</div> <div>計測</div> <div>距離測定</div>		<div></div> <div>クリック</div>		<div>ds</div> <div>Enter</div>	
操 作 手 順		計測する始点をクリック		<div>左</div> 1			
		計測する終点をクリック		<div>左</div> 2			
		画面下とインテリインフォに以下のメッセージが表示されます					
		距離 21.50 / 幅 21.50 / 高さ 0.42 / 経路長 22.71					
		☆終点をクリックするまでは、マウスの位置で数値を表示します					
[要素加減算] 複数線の長さを足し算・引き算し、合計を表示する				袖山のイセ量を計算する			
		<p>練習</p> 					
機能 選 択		<div>チェック</div> <div>計測</div> <div>要素加減算</div>		<div></div> <div>クリック</div>		<div>m -</div> <div>Enter</div>	
操 作 手 順		(袖山長さの合計 - AH長さの合計)					
		袖山線を順にクリック		<div>左</div> 1 <div>右</div> 2			
		右クリックで確定		<div>右</div> 3			
		AH線を順にクリック		<div>左</div> 4 <div>右</div> 5			
		右クリックで確定		<div>右</div> 6			
		画面下とインテリインフォに以下のメッセージが表示されます					
		差 1.90 (第1要素群 29.43 / 第2要素群 27.53)					
		☆足し算の場合「第2の要素群」を右クリックでスキップします					

F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	
		領域内	領域交差内	外周	部分拡大	全体拡大		自動要素	Gr展開要素			X

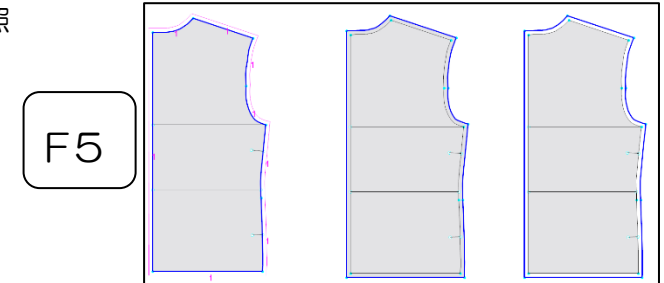
F3：領域内 F4：領域交差内 パーツ内の要素を選択する場合などに使用します P5 参照

F5：外周 パーツの外周線を選択 *パーツの仕上り線ではありません *縫い代は対象外

F6：部分拡大 F7：全体拡大 画面の表示部分を変更します P5 参照

F9：自動要素 指定した[要素の選択方法]を解除します

F10：Gr 展開要素 1サイズの要素の選択で、展開サイズすべての要素を選択します



F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	
重なり選択	タイプ指定	要素色指定	距離測定	素材指定				実寸大表示				Shift X

F1：重なり選択 複数線が重なっている時に選択する要素を指定しOK します

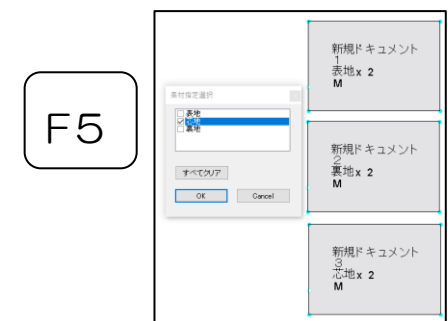
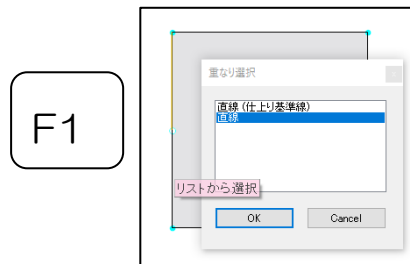
F2：タイプ指定 要素の種類を指定して選択します 選択するタイプを☑し、要素を囲んで選択すると指定タイプのみ選択されます

F3：要素色指定 要素の種類を指定して選択します 選択する要素色を☑し、要素を囲んで選択すると指定色要素のみ選択されます

F4：距離測定 2点の長さ・幅・高さ・経路長を計測します P37 参照

F5：素材指定 パーツのプロパティで設定している素材を指定して選択します

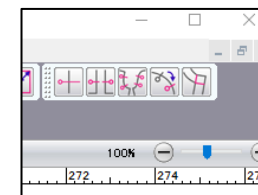
選択する素材を☑し、パーツを囲んで選択すると指定素材のパーツのみ選択されます



F9：実寸大表示 画面を100%で表示します

表示のサイズは画面右上の でも調整できます

(事前に画面調整をしてください パターンメイキングサブテキスト P35 参照)



F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	X
端点	任意点	交点	中点	投影点	部分拡大	全体拡大	比率点	自動点		投影/任意点	カーソル移動点	

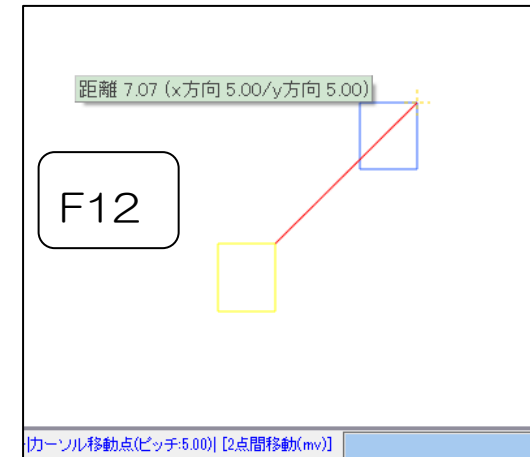
F1：F2：F3：F4：F5：F8 各点モードに切り替えます 各点モードの説明は P6～P13 参照

F6：部分拡大 F7：全体拡大 画面の表示部分を変更します P5 参照

F9：自動点 F1～F5・F8 で切り替えた点モードを解除し自動点に戻します

F11：投影/任意点 自動点の投影点と任意点のみ有効にします

F12：カーソル移動点 テンキーで移動量を入力し、矢印キーで方向を指示して動かします
シミュレーションが表示されますので、左クリックで確定します



F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	X
中心点			距離測定					実寸大表示				Shift

F1：中心点 円の中心を選択します

F4：距離測定 2点の長さ・幅・高さ・経路長を計測します P37 参照

F9：実寸大表示 画面を100%で表示します

(事前に画面調整をしてください パターンメイキングサブテキスト P35 参照)

